

Kansainväliset puukiipeilykilpailut

sääntökirja

Suomennos ISA:n ITCC-säännöistä

Suomen Puunhoidon Yhdistys SPY ry

päivitetty huhtikuussa 2015

MITEN TÄTÄ SÄÄNTÖKIRJAA KÄYTETÄÄN

Kun tutustut sääntökirjaan, aloita sisällysluettelosta. Siitä näet, miten säännöt on järjestetty. Säännöt on esitetty alkaen yleisistä kohti erityissääntöjä: toisin sanoen säännöt, jotka koskevat koko kilpailua, ovat kirjan alussa. Säännöt yksittäisille kilpailutehtäville tulevat näiden jälkeen. Tuomareiden, virkailijoiden, kisateknikkojen ja kilpailijoiden vastuulla on kerrata säännöt kokonaisuudessaan ennen kilpailun alkua.

Numerointijärjestelmä antaa jokaiselle säännölle oman numeron. Esimerkiksi kaikki säännöt, jotka koskevat työkiipeily-tehtävää, alkavat numerolla 3. Seuraava numero ensimmäisen jälkeen on sen osion tunnus, johon sääntö kuuluu. Tarvittaessa kolmas numero kertoo alaosion kyseiselle säännölle. Esimerkiksi osio 3.1 on koko työkiipeily-tehtävän yhteenveto. Osio 3.2 kuvaa työkiipeily-tehtävän sääntöjä, ja alaosio 3.2.1 koskee työkiipeily-tehtävässä vaadittuja välineitä.

Jokaista kilpailutehtävää koskevan osion alussa on yhteenveto. Yhteenveto ei ole sääntö, vaan yleiskuvaus kyseisestä kilpailutehtävästä. Varsinaiset tätä kilpailutehtävää koskevat säännöt tulevat yhteenvetön jälkeen. Jokaisen osion lopussa on lista mahdollisista rangaistuksista, syistä mahdolliseen kilpailusuorituksen hylkäämiseen, ja syistä ehdottomaan hylkäämiseen.

Pidä sääntökirja mukanasasi taskussa tai varustekassissa ja käytä sitä aina kysymysten herätessä. Sääntöjen tunteminen ei ainoastaan auta välttämään kisasuoritusten hylkäämistä tai rangaistuksia, vaan auttaa myös parantamaan kilpailutulosta ja saamaan kilpailukokemusta.

Säännöt, jotka on lisätty tai joita on muutettu viimeisen tarkastuksen jälkeen, on merkattu punaisella tai lihavoitu (*suomenkielisissä säännöissä näin ryhdytään tekemään, kun ensimmäiset muutokset suomeksi kääntämisen jälkeen tulevat, eli keväällä 2015*). Milloin suomenkieliset ja viralliset englanninkieliset säännöt ovat keskenään ristiriitaiset, noudatetaan virallisia englanninkielisiä sääntöjä.

Jos sinulla on kysymyksiä tai haluat tehdä ehdotuksia ITCC-sääntökomitealle (ITCC Rules Committee), tai haluaisit tarjota apuasi tai sinulla on ideoita kilpailutehtävän parantamiseen, laita sähköpostia ISA:n toimistoon (itcc@isa-arbor.com), soita 217- 355 9411 tai kirjoita ISA:an (ISA, P.O. Box 3129, Champaign, IL 61826-3129).

Suomennosta koskevat kommentit ja korjausehdotukset voi toimittaa Suomen Puunhoidon Yhdistys SPY ry:n puheenjohtajalle, puheenjohtaja@suomenpuunhoidonyhdistys.fi

ITCC Miesten mestarit	2009 Jared Abrojena, Western Chapter
2014 Scott Forrest, New Zealand Chapter	2008 Bernd Strasser, Germany Chapter
2013 Scott Forrest, New Zealand Chapter	2007 Bernd Strasser, Germany Chapter
2012 Bernd Strasser, Germany Chapter	2006 Bernd Strasser, Germany Chapter
2011 Scott Forrest, New Zealand Chapter	2005 Dan Kraus, Pacific Northwest Chapter
2010 Mark Chisholm, New Jersey Chapter	2004 Bernd Strasser, Germany Chapter

2003 Bernd Strasser, Germany Chapter
2002 Bernd Strasser, Germany Chapter
2001 Mark Chisholm, New Jersey Chapter
2000 Bernd Strasser, Germany/Austria Chapter
1999 Bernd Strasser, Germany/Austria Chapter
1998 Michael Cotter, Mid-Atlantic Chapter
1997 Mark Chisholm, New Jersey Chapter
1996 Rip Tompkins, New England Chapter
1995 Ken Palmer, New England Chapter
1994 Jim Harris, Pacific Northwest Chapter
1993 Ken Palmer, New England Chapter
1992 Bob Weber, Penn-Del Chapter
1991 Ken Palmer, New England Chapter
1990 Greg Clemens, Ohio Chapter

1989 Bob Weber, Penn-Del Chapter
1988 Ei kisoja
1987 Ei kisoja
1986 Craig Cutler, New Jersey Chapter
1985 Steve Bannan, Penn-Del Chapter
1984 Rick Husband, Texas Chapter
1983 Bob Maltby, New England Chapter
1982 Bob Hunter, Western Chapter
1981 Bob Hunter, Western Chapter
1980 Paul Harlow, New England Chapter
1979 Sam Noonan, Western Chapter
1978 Sam Noonan, Western Chapter
1977 Tom Smith, Western Chapter
1976 Tom Gosnell, Western Chapter

ITCC Naisten mestarit

2014 Josephine Hedger, United Kingdom/
Ireland Chapter
2013 Nicky Ward Allen, New Zealand Chapter
2012 Veronika Ericsson, Sweden Chapter
2011 Christina Spence, New Zealand Chapter
2010 Josephine Hedger, United Kingdom/
Ireland Chapter
2009 Anja Erni, Switzerland

2008 Josephine Hedger, United Kingdom/
Ireland Chapter
2007 Christina Spence, New Zealand Chapter
2006 Elena O'Neill, New Zealand Chapter
2005 Christina Spence, New Zealand Chapter
2004 Kathy Holzer, Pacific Northwest Chapter
2003 Kiah Martin, Australia Chapter
2002 Wenda Li, Ontario Chapter
2001 Christina Engel, Germany/Austria Chapter

Tämänhetkinen (2014) ITCC Miesten jalkalukon maailmanennätys (15 m)

James Kilpatrick, New Zealand Chapter

Maailmanennätysaika: 13.65 (kiipeämisvuosi ja -paikka 2011 APTCC, Singapore)

Tämänhetkinen (2014) ITCC Naisten jalkalukon maailmanennätys (15 m)

Nicky Ward-Allen, New Zealand Chapter

Maailmanennätysaika: 20.72 (kiipeämisvuosi ja -paikka 2014 ITCC, Milwaukee)

Tämänhetkinen (2014) ITCC Naisten jalkalukon maailmanennätys (12 m)

Nicky Ward Allen, New Zealand Chapter

Maailmanennätysaika: 13.26 (kiipeämisvuosi ja -paikka 2010 ITCC, Chicago)

Kansainväliset puukiipeilyn mestaruuskilpailut

Kilpailusäännöt (tarkistettu huhtikuussa 2015)

Sisällysluettelo

MITEN TÄTÄ SÄÄNTÖKIRJAA KÄYTETÄÄN	1
Johdanto	5
1. Kilpailijan velvollisuudet	6
1.1. Vaadittava läsnäolo tapaamisissa	6
2. Yleiset säännöt ja määräykset	6
2.1. Kilpailukelpoisuus	6
2.2. Varusteet.....	7
2.3. Muuta	10
3. Työkiipeily	11
3.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	11
3.2. Työkiipeilyn säännöt	12
3.3. Käsisaha-asema.....	12
3.4. Oksanheittoasema	12
3.5. Tankosaha-asema	13
3.6. Oksakävelyasema	13
3.7. Maahantuloasema.....	14
3.8. Työkiipeilyn pisteytys	14
3.9. Rangaistuspisteet.....	15
3.10. Hylkääminen	15
4. Puusta pelastaminen	16
4.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	16
4.2. Puusta pelastamisen säännöt.....	16
4.3. Puusta pelastamisen pisteytys (korkeintaan 50 pistettä).....	17
4.4. Rangaistuspisteet.....	18
4.5. Hylkääminen.....	18
5. Heittopainon heitto	18

5.1.	Kilpailutehtävän yhteenveto	18
5.2.	Heittopainon heiton säännöt	19
5.3.	Heittopainon heiton pisteytys (30 mahdollista pistettä)	21
5.4.	Rangaistuspisteet.....	22
5.5.	Hylkääminen.....	22
6.	Varmistettu nopeuskiipeily	22
6.1.	Kilpailutehtävän yhteenveto	22
6.2.	Varmistetun nopeuskiipeilyn säännöt	23
6.3.	Varmistetun nopeuskiipeilyn pisteytys (20 mahdollista pistettä)	23
6.4.	Hylkääminen.....	24
7.	Varmistettu jalkalukko	24
7.1.	Kilpailutehtävän yhteenveto	24
7.2.	Varmistetun jalkalukon säännöt.....	24
7.3.	Varmistetun jalkalukon pisteytys (20 mahdollista pistettä).....	25
7.4.	Rangaistuspisteet.....	26
7.5.	Hylkääminen.....	26
8.	Finaalitehtävä	26
8.1.	Kilpailutehtävän yhteenveto	26
8.2.	Finaalitehtävän säännöt	26
8.3.	Finaalitehtävän pisteytys (300 mahdollista pistettä)	28
8.4.	Rangaistuspisteet.....	29
8.5.	Hylkääminen.....	29
8.6.	Mahdolliset lisäpisteet.....	29
Liite 1:	Maailmanennätysyritys varmistetussa jalkalukossa	30
Liite 2:	ITCC:n parittaisen varmistetun jalkalukon kilpailutehtävän yhteenveto	31
Liite 3:	Puusta pelastamisen taustaskenaariot	32
Liite 4:	Ohjeita sarjoihin, joilla on vain yksi tai kaksi kilpailijaa	33
Liite 6.	Puussa olevan kilpailuteknikon opas	35

Johdanto

Puukiipeilykilpailuja pidetään eri maissa ympäri maailmaa. Jokainen ISAn (International Society of Arboriculture) osasto tai yhteisöjäsen ja jokainen alueellinen kilpailu voi lähettää yhden nais- ja yhden mieskilpailijan edustajakseen kansainvälisiin puukiipeilyn mestaruuskilpailuihin. Kilpailijat valitaan alueellisissa kilpailuissa osoitettujen erinomaisten taitojen perusteella. Kansainväliset kilpailut pidetään yleensä ISA:n vuotuisen kansainvälisen konferenssin yhteydessä.

Puukiipeilykilpailut alkoivat vuonna 1976 puunhoitajien jamboreesta St. Louisissa, Missouriissa. Jamboreen tarkoitus oli alun perin pitää yllä perinteistä osaamista niin että kun tosielämässä tarvittiin puusta pelastusta, kiipeäjä ja köysi riittivät pelastamaan ihmishengen. Kilpailutehtäviä on kehitetty siten, että kilpailu antaa koulutetulle arboristille mahdollisuuden osallistua kilpailuun, joka testaa puukiipeilyn ammattilaisen tietoja ja taitoja. Kilpailussa käytettävien varusteiden tulee täyttää alan turvallisuusstandardit, ja niiden olla parhaiden käytäntöjen mukaisia.

Kiipeilykilpailut ovat kasvaneet ja tulleet kattavammiksi. Nimi on muutettu kansainväliseksi puukiipeilykilpailuiksi (ITCC) heijastamaan kilpailukelpoisten kiipeilijöiden joukon kansainvälistymistä. Kilpailijat edistävät turvallisia työtapoja, demonstroivat parannuksia ja innovaatioita välineissä ja tekniikassa, ja toimivat myös alan tunnettuuden ja julkisuus kuvan parantajina. Kisat antavat kiipeilijöille myös mahdollisuuden tavata ja vaihtaa ideoita muiden ammatissa toimivien kanssa.

Ensimmäisissä kilpailuissa oli neljä kilpailutehtävää: työkiipeily, puusta pelastaminen, heittopainon heitto ja jalkalukko/vartaloa käyttävä nopeuskiipeily. Tällöin jalkalukkoa käyttivät vain harvat ja useimmat kilpailijat nousivat puuhun vartaloa käyttävällä ”body thrust”-tekniikalla. Kilpailijat voivat kilpailla molemmissa puuhunnousutavoissa, mutta saada pisteitä vain toisesta. Neljän kilpailutehtävän pisteet laskettiin yhteen, ja korkeimmat yhteispisteet saanut kilpailija voitti.

ITCC-kilpailujen formaatti muuttui 1996. Nyt kilpailijat kilpailevat viidessä esikilpailutehtävässä: työkiipeilyssä (80 pistettä), puusta pelastamisessa (50 pistettä), heittopainon heitossa (30 pistettä), jalkalukossa (20 pistettä) ja nopeuskiipeilyssä (20 pistettä); yhteensä on mahdollista saada 200 pistettä. Ne kilpailijat, jotka saavat korkeimmat yhteispisteet, saavat oikeuden edetä loppukilpailuun, finaali-tehtävään.

Kilpailijat jotka pääsevät finaali-tehtävään, aloittavat pisteiden keruun uudelleen; esikilpailun tehtävien pisteet eivät siirry finaaliin. Finaali-tehtävästä voi saada yhteensä korkeintaan 300 pistettä. Voittajat, yksi mies ja yksi nainen, nimetään maailmanmestareiksi, ja voittavat rahaa sekä palkintoja. Voittajat saavat automaattisesti myös paikan seuraavan vuoden ITCC-kisoihin.

1. Kilpailijan velvollisuudet

1.1. Vaadittava läsnäolo tapaamisissa

- 1.1.1. Kaikkien kilpailijoiden on osallistuttava kaikkiin pakollisiin tapaamisiin. Poikkeuksia voidaan tehdä vain erikoistapauksissa päätuomarin luvalla. Poissaolot pakollisista tapaamisista ilman päätuomarin etukäteen antamaa lupaa voivat johtaa kilpailijan hylkäämiseen koko kilpailusta.
- 1.1.2. Kilpailujen ennakkotapaamisten tarkoituksena ovat varustetarkastukset, sääntöjen ja määräysten kertaaminen, kilpailijoiden, tuomareiden ja toimitsijoiden tutustuminen, ilmoittautumisten vahvistaminen, vastuuvapauden myöntökirjojen allekirjoitus, ja keskustelu ja kysymyksiin vastaaminen ennen kilpailua.
- 1.1.3. Jokaisen kilpailijan vastuulla on tuoda kysymyksensä varusteista, säännöistä tai määräyksistä tuomareiden tietoon näissä tapaamisissa.
- 1.1.4. Jokaisen kilpailijan vastuulla on varmistaa, että kaikki uudet tekniikat ja varusteet ovat kilpailun pääteknikon hyväksymiä. Uudet tekniikat ja varusteet esitetään pääteknikon hyväksyttäväksi kilpailijoiden tapaamisten aikana päivää ennen kilpailun alkamista. Uusia varusteita ja tekniikoita ei tarkasteta tai hyväksytä enää kilpailupäivänä.
- 1.1.5. Jokaisen kilpailijan vastuulla on lukea ja ymmärtää kilpailujen säännöt ja ehdot ennen kilpailua. Jokaisen kilpailijan on käytäydyttävä ammattimaisesti koko kilpailun ajan. Kilpailija, joka ei tätä noudata, voidaan välittömästi hylätä ja poistaa kilpailusta.

2. Yleiset säännöt ja määräykset

2.1. Kilpailukelpoisuus

- 2.1.1. Jokainen ISA:n osasto, yhteisöjäsen tai alueellinen kilpailu saa lähettää vain yhden miespuolisen ja yhden naispuolisen kiipeilijän edustamaan osastoa tai yhteisöjäsentä. Tähän sääntöön on kaksi poikkeusta:
 - a. Edellisen vuoden mestarit kutsutaan puolustamaan mestaruuttaan. Se osasto, johon hallitseva mestari kuuluu, saa lähettää lisäksi kiipeilijöitä kilpailemaan osaston edustajina.
 - b. ISA saa kutsua muita päteviä kiipeilijöitä kilpailemaan kansainvälisessä kilpailussa. Kiipeilijöiden tulee olla paikallisen tai alueellisen ISA:n hyväksymän kiipeilykilpailun voittajia tai palkintosijoille sijoittuneita.
- 2.1.2. Voidakseen lähettää kilpailijan tai kilpailijoita ITCC-kilpailuihin tai alueelliseen mestaruuskilpailuun (ETCC, NATCC, APTCC), paikallisen ISA:n osaston tai yhteisöjäsenen on järjestettävä kiipeilykilpailu, joka täyttää seuraavat ehdot:
 - a. Kiipeilykilpailuun kuuluu 5 esitehtävää ITCC:n sääntökirjan mukaisesti, joiden perusteella määräytyvät finalistit, jotka kilpailevat finaali tehtävässä. Finaali tehtävän voittaja on koko kilpailun voittaja.
 - b. Noudattaa kaikkia kilpailusääntöjä, jotka määrätään ITCC:n sääntökirjassa, sekä kaikkia muita kilpailua ja varusteita koskevia tiedonantoja ja vaatimuksia.
- 2.1.3. Siinä tapauksessa, että suunniteltua kilpailun finaali tehtävää ei voida järjestää esimerkiksi erittäin huonon sään tai muun ylivoimaisen esteen vuoksi turvallisesti ja/tai käytännöllisesti, osaston tai yhteisöjäsenen tulee julistaa voittaja käyttäen esikilpailuun tehtävien tuloksia. Se kilpailija, jolla on korkeimmat yhteispisteet esitehtävistä, voittaa.
- 2.1.4. Siinä tapauksessa, että naisten tai miesten sarjassa on vain yksi tai kaksi kilpailijaa alueellisella, osaston tai yhteisöjäsenen tasolla, tämä potentiaalinen kisaedustaja katsotaan kilpailukelpoiseksi ITCC-kilpailuihin, mikäli liitteen 4 ehdot täyttyvät.

- 2.1.5. Kilpailijoiden on oltava ISA:n jäseniä ennen kilpailujen alkua. Kilpailijoiden on oltava vähintään 16-vuotiaita ennen kilpailujen alkua. 16-18-vuotiailla kilpailijoilla on oltava laillisen huoltajan suostumus ja heitä voidaan vaatia osoittamaan, että he hallitsevat turvalliseen kilpailemiseen tarvittavat taidot.

2.2. Varusteet

- 2.2.1. Kaikki käytettävät varusteet täytyy olla valmistettu siten, että ne täyttävät tai ylittävät alan turvallisuusstandardit, ellei tässä dokumentissa toisin määrätä, ja niiden olla alan parhaiden käytäntöjen mukaisia. Varusteiden tulee olla sopivia puukiipeilykäyttöön. Jos varustetta ei ole selvästi valmistajan merkinnöin osoitettu alan turvallisuusstandardit täyttäväksi, on käyttäjän vastuulla hankkia kirjallinen todistus, joka osoittaa että varuste on valmistettu täyttämään kyseisen varusteen ja sen käyttötarkoituksen mukaiset alan standardit. Todistuksen on oltava englanninkielinen ja se annetaan päätuomarille, joka pitää sen hallussaan.
- 2.2.2. Jokaisen kilpailijan, tuomarin, teknikon ja avustajan vastuulla on varmistaa, että kaikki varusteet täyttävät säännön 2.2.1, ja ovat toimivia, puhtaita ja kontaminoitumattomia. Tähän määräykseen sisältyy, että kaikki avustajien leikkausvälineet on desinfioitu ennen ITCC-puissa työskentelyn aloittamista.
- 2.2.3. Jos kilpailijalla on kysyttävää varusteista tai siitä, onko jokin kiipeilytekniikka tai -järjestelmä sallittu, kilpailijan vastuulla on hankkia varusteelle, kiipeilytekniikalle tai -järjestelmälle kilpailujen pääteknikon hyväksyntä kilpailijoiden tapaamisessa päivää ennen kilpailun alkua. Pääteknikko voi konsultoida ITCC:n puheenjohtajan ja kilpailujen päätuomarin kanssa, jolloin kaikki kolme ottavat kantaa kysymykseen ja tekevät päätöksen. Kilpailijat voivat käydä ITCC:n sääntösiivuilla internetissä ennen kilpailua tutustumassa turvallisuusmääräyksiin, sallittuihin välineisiin ja kysyä kysymyksiä ITCC:n kilpailuissa luvallisista tai hyväksytyistä varusteista. Lopullinen kilpailijan varusteiden hyväksyntä tapahtuu kilpailun varustetarkastuksessa. (<http://itcc.isa-arbor.com/rules-scoring/rule.aspx>)
- 2.2.4. Kaikki varusteet, jotka eivät vastaa ITCC:n varustetarkastuksen määräyksiä, merkitään ja takavarikoidaan ennen kilpailua. Ne palautetaan kilpailijalle vasta kilpailun päätyttyä. Kilpailijan vastuulla on hakea takavarikoidut varusteensa ITCC:n virkailijoiden määräämänä ajankohtana.
- 2.2.5. Jos kilpailijalla on kilpailun aikana sellaista kysyttävää sallituista varusteista tai kiipeilytekniikoista, johon kilpailun päätuomari ei voi vastata, ITCC:n puheenjohtaja, päätuomari ja kilpailun pääteknikko ottavat kantaa kysymykseen ja tekevät päätöksen.
- 2.2.6. Kaikki henkilökohtaiset kiipeilyvarusteet tarkistetaan ja hyväksytään tuomareiden toimesta ennen jokaista kilpailutehtävää. Jos kilpailijan varusteet eivät vastaa tai ylitä vaadittuja standardeja siihen mennessä, kun kilpailijan on määrä aloittaa kilpailutehtävä, kilpailija menettää oikeuden osallistua kyseiseen kilpailutehtävään. Kilpailutehtävässä tarvittavat varusteet on määrätty kyseisen kilpailutehtävän säännöissä ja listattu myös pistekortissa. Varusteet tarkastetaan ja merkitään pistekortille kilpailutehtävän suoritusasteissa, ennen kuin kilpailija aloittaa tehtävän suorituksen.
- 2.2.7. Kaikkien sulkurenkaiden, joita käytetään putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmissä tulee olla itsestään sulkeutuvaa ja lukittuvaa tyyppiä ja valmistettu täyttämään tai ylittämään hyväksytyt alan turvallisuusmääräykset.
- 2.2.8. Ruuvattavien sulkurenkaiden tulee olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset ja niiden tulee olla mekaanisesti kiristetty sen varmistamiseksi, että ne eivät aukene käytön aikana.
- 2.2.9. Sellaisen karbiinin, jota käytetään kiipeilijän ensisijaisessa putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmässä, tulee olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset. Sen tulee olla itsesulkeutuva ja kaksinkertaisesti auto-

- maattisesti lukittuva, ja sen avaamiseksi tulee tarvita vähintään kaksi erillistä toimintoa. Tämän säännön noudattamatta jättäminen voi johtaa kilpailijan hylkäämiseen.
- 2.2.10. Karbiinit, joita käytetään kiipeilijän ensisijaisessa putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmässä, eivät saa olla ketjutettuna muihin karbiineihin tai liittäviin lenkkeihin.
- 2.2.11. Missään varusteessa, jota käytetään putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmässä, ei saa olla pika-avausmekanismeja. Soveltuvissa tapauksissa pika-avausmekanismit tulee korvata valmistajan hyväksymällä pultti- ja mutteriyhdistelmällä.
- 2.2.12. Kilpailijat, tuomarit, teknikit ja muut toimihenkilöt käyttävät suojalaseja aina ollessaan kilpailutehtävän suoja-alueella. Tehtävän päätuomari voi antaa luvan kilpailijalle lyhyesti poistaa suojalasinsa puhdistusta tai vaihtoa varten. Tehtävän ajanottoa ei pysäytetä täksi ajaksi. Suojalasien tulee olla iskunkestävät, antaa jokapuolinen suoja silmälle, ja olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset.
- 2.2.13. Kilpailijat, tuomarit, teknikit ja muut toimihenkilöt käyttävät asiaankuuluvaa kypärää aina ollessaan kilpailutehtävän suoja-alueella. Suojakypärien ja kiipeilykypärien tulee olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset ja valmistajan on täytynyt hyväksyä ne kyseiseen tarkoitukseen. Kilpailijoiden ja kiipeilijöiden työskentelevien kilpailutekniikkojen täytyy käyttää kiipeilyyn tarkoitettua kypärää.
- 2.2.14. Kilpailijat, tuomarit, teknikit ja muut toimihenkilöt käyttävät asiaankuuluvia jalkineita ja vaateita kilpailujen aikana Asiaankuuluviksi jalkineiksi määritellään varsikengät, jotka peittävät jalan ja nilkan, ja joissa on soveltuva pohja ja kenkäosa. Kenkien tulee olla valmistettu riittävän vahvasta materiaalista myös jalkaterän kohdalta. Pohjan on annettava hyvä kitka sekä maassa että puussa työskentelyyn. ITTC:n antamia kisa-vaatteita tulee käyttää kilpailutehtäviin osallistuttaessa, parittaisessa jalkalukossa, finaali-tehtävässä ja kaikissa palkintojenjakotilaisuuksissa.
- 2.2.15. Kaikki kiipeilijöiden tapahtuvat työt ja tehtävät (työkiipeily, finaali-tehtävä, puusta pelastaminen, varmistettu jalkalukko ja varmistettu nopeuskiipeily) on suoritettava työasemointijärjestelmän tai putoamissuojauksen avulla. Kilpailijan on oltava varmistettuna koko ajan noustessaan puuhun ja suorittaessaan tehtävää aina siihen saakka, kunnes hän palaa maahan.
- 2.2.16. Soveltuva putoamissuojausjärjestelmä vaatii, että kiipeilyköysi on aina kiinnitettynä kiipeilijän yläpuolelle.
- 2.2.17. Jalkalukossa kilpailija ei saa kiertää prusik-köyttä käsivarteensa.
- 2.2.18. Työasemointijärjestelmää tai putoamissuojausta koskevat sääntörikkomukset johtavat pisteiden menetykseen tai hylkäykseen tuomareiden päätöksen mukaisesti. Sääntörikkomuksia ovat mm. kiipeily- tai putoamissuojausjärjestelmän päästäminen liian löysäksi (köydessä ei saa olla niin paljoa löysää, että lenkki roikkuu kiipeilijän polven alapuolella), tai lyhyet hetket, jolloin on putoamisen mahdollisuus, tai oman kiinnityspisteen yläpuolelle kiipeäminen. Tämän säännön räikeä loukkaaminen johtaa hylkäykseen.
- 2.2.19. Kilpailijan vastuulla on osoittaa, että kaikki köydet, joita käytetään kiipeilysoimuina dynaamisessa yläpuolelta varmistetussa kiipeilyjärjestelmässä tai kiipeily- tai kitkasolmuina staattisessa kiipeilyjärjestelmässä, ovat valmistajan kyseiseen tarkoitukseen hyväksymiä.
- 2.2.20. Liikkuvan köysijärjestelmän kiipeilyjärjestelmässä (katso liite 5.) käytettävien köysien tulee olla halkaisijaltaan vähintään 11 mm ja katkeamislujuudeltaan vähintään 22 kN. Kiinteän köysijärjestelmän ja laskeutumisköyden (katso liite 5.) tulee olla halkaisijaltaan vähintään 10 mm ja katkeamislujuudeltaan vähintään 22 kN. Kiinteässä köysijärjestelmässä kilpailijan tulee käyttää laitetta joka täyttää kohdan 2.2.1 vaatii-

mukset, ja joka on valmistajan hyväksymä kiinteisiin köysijärjestelmiin itsenäisesti käytettäväksi. Laitteen tulee myös olla sopiva köyden halkaisijaan ja rakenteeseen sopiva.

- 2.2.21. Kaikkien köysien ja muiden osien, joita käytetään tyvellä olevassa ankkurointijärjestelmässä, tulee olla kohdan 2.2.1 vaatimukset täyttäviä ja keskenään yhteensopivia.
- 2.2.22. Kitkasolmuköysien tai liikkuvien köysien sekä niiden köysien, jotka kantavat koko järjestelmän kuormaa, tulee olla halkaisijaltaan vähintään 8 mm ja täyttää kohdan 2.2.1 vaatimukset. Kitkasolmuköysien, joita käytetään staattisiin tarkoituksiin, jolloin solmuun kohdistuva kuorma on noin puolet koko järjestelmän kuormasta, tulee olla halkaisijaltaan vähintään 6 mm. Kitkasolmuissa käytettävän köyden tulee olla valmistettu materiaaleista, jotka kestävät riittävästi hankausta ja sellaisia lämpötiloja, joita tavataan työkiipeilyssä ja puusta pelastamistilanteissa. Kiipeilijän on suoritettava asetamalla painonsa köyden varaan testi, jolla osoitetaan kaikkien kitkasolmujen tehokkuus ja sopiva säätö.
- 2.2.23. Asemointiköysissä käytettävien köysien tulee olla halkaisijaltaan vähintään 10 mm ja niiden on täytettävä kiipeilyköysille asetetut vähimmäislujuusvaatimukset sekä kohdassa 2.2.1. asetetut vaatimukset.
- 2.2.24. Kaikkien putoamissuojissa ja työasemointijärjestelmissä käytettävien asemointiköysien vapaissa päissä tulee olla pysyvä pysäytin, kuten pysyvä pysäytyssolmu, pleissattu tai ommeltu silmukka tms. joka ei salli köyden tai liinan vapaan pään kulkevan kitkalaitteen (kitkasolmu, nousukahva, mekaaninen prusik) läpi. Vaihtoehtoisesti köyden tai liinan vapaan pään tulee olla turvallisesti kiinnitetty kelvolliseen liitospisteeseen valjaissa.
- 2.2.25. Tämän dokumentin selkeyden vuoksi sana ”kiipeilysolmu” kattaa sekä perinteiset köydestä sidotut kitkasolmut (Prusik, Valdotaín Tresse, ja niin edelleen) että mekaaniset hyväksytyt solmut. Kaikki kiipeilysolmut on hyväksyttävä ennen kilpailussa käyttöä.
- 2.2.26. Prusik-lenkissä käytetään vähintään kaksinkertaista kalastajansolmua. Muunnoksia, kuten pleissauksia, saa käyttää ITCC:n pääteknikon luvalla. Kun jalkalukossa käytetään prusik-lenkkiä, kuusikierteinen Prusik-solmu, Klemheist, tai muu hyväksytty turvallinen kitkasolmu tulee olla käytössä putoamissuojana.
- 2.2.27. Kiipeilysolmuja ei saa käyttää alastuloon, ellei se ole osa hyväksyttyä järjestelmää.
- 2.2.28. Kilpailija ei saa laittaa käsiään kitkasolmulle e tai sen yläpuolelle, mikäli solmua käytetään ainoana kiinnityksenä kiinteään köysijärjestelmään (staattiseen köyteen). Ensimmäinen tämän säännön rikkomus johtaa varoitukseen tai rangaistukseen, toinen hylkäämiseen.
- 2.2.29. Kilpailijan joka käyttää nousukahvaa osana kiinteää (staattista) köysijärjestelmää, on käytettävä myös varajärjestelmää nousukahvan toimintahäiriön varalta. Nousukahva kiinteässä (staattisessa) köysijärjestelmässä voidaan varmistaa toisella kahvalla samassa köydessä tai taipuisalla prusik-köydellä, joka asetetaan nousukahvan yläpuolelle samaan köyteen kuin nousukahva. Jos käytetään kaksiköysistä nousujärjestelmää, molemmat köydet täytyy varmistaa erikseen. Prusik-solmuköysien on täytettävä kohdan 2.2.25 vaatimukset ja oltava valmis välittömästi tarttumaan ja kantamaan kilpailijan paino, mikäli nousukahva pettää. Kaikki nousukahvaa käyttävät kiipeilyjärjestelmät on esiteltävä pääteknikolle ja hyväksyttävä ennen kilpailua.
- 2.2.30. Kilpailijat voivat käyttää kiinteää köysijärjestelmää seuraavin ehdoin:
 - Kun käytetään köyteen kiinnittyvää järjestelmää, käytössä olevat nousukahvat eivät ole ankkurointijärjestelmässä. Putoamissuojauksen ankkuroinnissa täytyy olla hyväksytty pysäytyssolmu tai solmu staattisessa köydessä korkeintaan 45 cm ankkurointijärjestelmän alapuolella, ellei kiipeilyjärjestelmä ole suoraan kiinnitetty hyväksytyyn solmuun nousuköydessä. Sellaiset tekniikat, joissa työskennel-

lään staattiseen köyteen kiinnitetystä ankkurointijärjestelmästä, täytyy esitellä ennen käyttöä ja varustetarkastuksessa, ja niiden on saatava päätekniikon hyväksyntä ennen kilpailua.

- 2.2.31. Kilpailija ei saa laittaa kättään nousukahvan lukituksen lähelle tai päälle, ellei kilpailija ole asianmukaisesti varmistettuna. Ensimmäinen tämän säännön rikkominus johtaa varoitukseen, toinen hylkäämiseen.
- 2.2.32. Kilpailija hylätään, jos hän pudottaa varusteita puussa ollessaan. Tämä sääntö koskee vain varsinaista kilpailusuoritusta ajanoton juostessa. Kilpailija joka pudottaa varusteita (vahingossa tai varoittamatta) ollessaan kiipeämässä ennen ajanoton alkua, saa varoituksen ensimmäisellä kerralla ja toisesta kerrasta kilpailija hylätään.
- 2.2.33. Kilpailija ei saa heittää tai/ja pudottaa mitään tarviketta tai varustetta puusta työskennellessään siinä, lukuun ottamatta heitonarua, heittopainoa, köyttä tai köysipussia. Kilpailija voi turvallisesti laskea varusteita ja pyytää kilpailun valvojaa poistamaan varuste köydestä. Ennen varusteen laskua kilpailijan täytyy ilmoittaa laskuaikeista tuomarille ja valvojille ja saada lupa kilpailutehtävän päätuomarilta ennen kuin laskee varusteita tai heittää heitonarua, heittopussia, köyttä tai köysipussia. Tämän säännön rikkominen johtaa kilpailijan hylkäämiseen kyseisestä kilpailutehtävästä.
- 2.2.34. Kilpailijan on annettava kuuluva varoitus ("vapaa" tai "varisee") missä tahansa tilanteessa, missä on vaarana, että esine (varuste tai puun oksa tai muu osa) putoaa alas. Tämän säännön rikkomisen seuraamukset määrätään erikseen jokaisen kilpailutehtävän säännöissä.
- 2.2.35. Mitään kiipeilyvarustetta (valjaita, asemointiköysiä, kiipeilykahvoja ja niin edelleen) ei saa muuttaa sellaisella tavalla, joka voi vaarantaa varusteen turvallisuuden ja toimivuuden. (esimerkiksi reikien poraaminen tai kiipeilykahvojen yhteen juottaminen). Varusteiden muuttaminen valmistajan mallista ei ole sallittua muutoin kuin valmistajan kirjallisella luvalla.
- 2.2.36. Kilpailija joka käyttää toissijaista työasemointijärjestelmää (asemointiköyttä) ei saa kiinnittää molempia järjestelmän ankkuripisteitä valjaiden saman puolen D-renkasiin. Sallitut kuormitustavat ovat:
 - Kiinnitys sivun D-renkaasta vastakkaisen puolen D-renkasiin vaakatason työasemointia varten, ei saa käyttää riippumiseen
 - Kiinnitys molempiin etupuolen D-renkasiin milloin käytettävissä, tätä voi käyttää riippumiseen jos valjaiden valmistaja sen sallii
 - Liittäminen pysyvään tai liukuvaan etupuolen kiinnityspisteeseen, yksin tai kaksinkerroin, tätä tapaa saa käyttää myös riippumiseen. (Kun liitetään etupuolen kiinnityspisteestä yksinkerroin ja kiinnitetään työskentelypaikkaa varten oksan ympäri takaisin itse kiinnityspisteeseen, liitosrenkaan oikea kuormitus on aina varmistettava.)
- 2.2.37. Kilpailijat voivat käyttää annettua käsisahaa, tai omaa käsisahaa. Käytettävän käsisahan hampaat tulee olla peitetty tai poistettu vammojen estämiseksi ja kellojen irtoamisen estämiseksi kilpailun aikana. Käsisahan pitämisestä suussa seuraa kilpailijan hylkääminen.
- 2.2.38. Kilpailussa käytettävät käsisahat eivät saa olla yli 58 cm:n tai alle 33 cm:n mittaisia terän kärjestä kädensijan päähän suorassa linjassa mitattuna.

2.3. Muuta

- 2.3.1. Kilpailijoita ohjeistetaan ennen kilpailua kaikista sääntömuutoksista tai kisajärjestelyjen muutoksista, jotka on katsottu tarpeelliseksi kilpailijoiden turvallisuudelle tai kilpailun toimivuudelle.

- 2.3.2. Kilpailijat eivät saa katsoa tai olla kisa-alueen läheisyydessä, kun kilpailutehtäviä valmistellaan. Tämän säännön rikkominen on rike (katso sääntö 2.3.10).
- 2.3.3. Kilpailutoimikunta ratkaisee kilpailijoiden kilpailujärjestyksen arpomalla ennen kisa-järjestelyjen alkamista.
- 2.3.4. Jokaisen kilpailijan vastuulla on olla kilpailutehtävän tapahtumapaikalla aikataulun mukaiseen aikaan.
- 2.3.5. Kilpailijoiden tulee ilmoittautua kilpailutehtävän päätuomarille ennen kuin heidän on aikataulun mukaisesti aloitettava kisasuoritus. Jos kilpailija ei ilmoittaudu tehtävän päätuomarille viiden minuutin sisällä määrätystä aloitusajasta, kilpailija menettää oikeuden suorittaa kyseinen kilpailutehtävä.
- 2.3.6. Kilpailijat, jotka eivät ole suorittamassa kilpailutehtävää, eivät saa lähestyä tehtävän tuomareita tai puhua heille kilpailun ollessa käynnissä ilman tehtävän päätuomarin etukäteislupaa. Tämän säännön rikkominen voi johtaa hylkäämiseen.
- 2.3.7. Kilpailija voi tehdä virallisen valituksen, jos hän kokee tulleen arvioiduksi väärin tai epäreilusti. Valitukset on tehtävä virallisella valituskaavakkeella, jota on saatavana kilpailujen puheenjohtajalta
- 2.3.8. Valituksen tekevä kilpailijan tulee allekirjoittaa ja jättää valitus kilpailujen puheenjohtajalle kirjallisesti yhden tunnin sisällä väitetyistä sääntörikkomuksesta. Kilpailujen puheenjohtaja, päätuomari ja pääteknikko käsittelevät valituksen ja tekevät päätöksen.
- 2.3.9. Asiaton käytös valituksen esittämisessä tai sen käsittelyssä johtaa välittömään valitus-oikeuden menetykseen ja voi johtaa myös hylkäykseen.
- 2.3.10. Päätuomari voi määrätä asiattomasta käytöksestä hylkäyksen kilpailijalle, joka on käyttäytynyt epäasiallisesti, epäammattimaisesti, tai epäurheilijamaisesti kilpailutehtävien aikana tai niiden jälkeen. Kilpailutehtävien päätuomarit valvovat sääntöjen noudattamista valvomissaan tehtävissä myös tämän säännön osalta.
- 2.3.11. Kilpailijan, tuomarin, teknikon tai toimihenkilön alkoholin tai laittomien päihteiden käyttö johtaa välittömään hylkäämiseen ja estää kilpailutapahtumaan osallistumisen.
- 2.3.12. Tuomareiden, teknikkojen ja toimihenkilöiden vastuulla on lukea ja ymmärtää kilpailujen säännöt ja määräykset, pystyä tulkitsemaan niitä kilpailujen hengessä, ja valvoa että kilpailijat noudattavat em. sääntöjä ja määräyksiä. Kaikkien tuomareiden, teknikkojen ja toimihenkilöiden on käyttäydyttävä ammatillisesti ja asiallisesti koko kilpailujen ajan.
- 2.3.13. Kun kilpailija on aloittanut kilpailutehtävän suorittamisen, tehtävän päätuomari voi määrätä kilpailijan pysähtymään, jos tuomarit tarvitsevat aikaa mahdollisten turvallisuusriskien arviointiin, sääntöjen selventämiseen, tai katsoakseen tarkemmin varusteiden asennusta. Kello pysäytetään täksi ajaksi, eli kilpailija ei kärsi aikasakkoa. Ajanotto jatkuu, kun päätuomari sanoo "jatkuu" ja kehottaa kilpailijaa jatkamaan.
- 2.3.14. Kilpailija ei saa poistua kilpailutehtävän alueelta tai hakea lisää varusteita kilpailutehtävän aloittamisen jälkeen.
- 2.3.15. Kilpailija ei voi saada vähempää kuin 0 pistettä missään esikilpailujen tehtävässä.

3. Työkiipeily

3.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Työkiipeilyssä testataan kilpailijan taitoa liikkua puussa käyttäen kiipeilyköyttä ja valjaita. Tehtävä on samanlainen sekä miehille että naisille. Jokainen kiipeilijä aloittaa aloituspisteestä puussa, käy viidellä tehtäväasemalla eri puolilla puuta ja suorittaa niissä tietyt tehtävät. Jokainen tehtäväasema on varustettu kellolla tai äänitorvella; kilpailijan on soitettava kelloa tai torvea ennen kuin jatkaa seuraavalla tehtäväasemalla.

Kilpailijat ansaitsevat tavoitepisteitä suorittamalla onnistuneesti jokaisen aseman tehtävän ja soittamalla kelloa tai torvea joko käsisahalla, tankosahalla tai käsin kulloisenkin tehtäväseman ohjeiden mukaan. Kilpailijat voivat myös menettää pisteitä, jos he eivät onnistu asianmukaisesti suorittamaan eräitä muita tehtäviä.

Kilpailijat ansaitsevat tai menettävät henkilökohtaisia pisteitä perustuen turvallisuuteen, hallintaan, tyyliin, luontevuuteen ja luovuuteen perustuen tuomarien harkinnan mukaisesti. Lisäksi kilpailija voi saada rangaistuksia vaarallisista tai hallitsemattomista toimita päätuomarin harkinnan mukaisesti. Toinen vaarallinen tai hallitsematon toimi johtaa hylkäämiseen.

Tehtävän suorittamisen aikaraja on 5 minuuttia.

3.2. Työkiipeilyn säännöt

- 3.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää kiipeilykypärää, suojalaseja, kiipeilyvaljaita, omaa kiipeilyköyttä ja asemointiköyttä, käsisahaa ja sahakoteloa.
- 3.2.2. Kaikkien varusteiden ja toimintatapojen tulee täyttää asiaankuuluvat alan turvallisuusvaatimukset.
- 3.2.3. Kilpailijan köysi asennetaan ennalta määrättyyn kiinnityspisteeseen. Kaikki kilpailijat käyttävät samaa kiinnityspistettä. Kilpailijat voivat valita oman reittinsä ja köyden sijainnin eri tehtäväsemissä, ellei tehtävän päätuomari toisin määrää, mutta kilpailijan tulee lopettaa suoritus maahantuloasemalle.
- 3.2.4. Kun kilpailija on tullut kilpailutehtävän suorituspaikalle ja tunnistettu, kilpailijalta kysytään onko hänellä kysyttävää ja häntä muistutetaan tehtävän vaatimuksista.
- 3.2.5. Tuomarit käynnistävät kellon, kun kilpailija antaa puusta merkin kellolla tai torvella. Tuomarit pysäyttävät kellon, kun kilpailija on turvallisesti palannut maahan ja seisoo jaloillaan, ja on irrotanut kiipeilyköyden ja kitkalaitteen valjaista.
- 3.2.6. Koko ajan puussa ollessaan kilpailijan on oltava turvallisesti kiinnitettynä kiipeilyköydellä ja/tai -asemointiköydellä. Jokaisella tehtäväsemissä (käsisaha, oksanheitto, tankosaha, oksakävely) kilpailijan on oltava turvallisesti kiinnitettynä kiipeilyköydessä ja oikein varmistettuna asemointiköydellä ennen kuin soittaa kelloa. (Katso sääntö 2.2.36). Kilpailija, joka rikkoo tätä sääntöä, saa varoituksen ja 3 pisteen rangaistuksen. Toinen rikkomus asemointiköyden käytössä johtaa hylkäämiseen. Maahantuloasemalla kilpailijan ei tarvitse käyttää asemointiköyttä ennen kellon tai torven soittoa.
- 3.2.7. Jos kilpailija katkaisee ison oksan tai jostakin syystä tuomarit arvioivat hänen toimivan vaarallisesti, annetaan rangaistuspisteitä ja/tai kilpailija voidaan hylätä tehtävän päätuomarin harkinnan mukaan.
- 3.2.8. Kilpailijan on käytävä tehtäväsemissä saadakseen ko. asemalta pisteitä. Kilpailijan katsotaan käyneen asemalla vain, jos hän on soittanut kelloa tai torvea kyseisellä asemalla. Jos kilpailija ei käy asemalla, kyseiseltä asemalta ei voi saada pisteitä. Lisäksi aikapisteitä työkiipeilystä ei voi saada.

3.3. Käsisaha-asema

- 3.3.1. Kilpailijan on tultava asemalle, kiinnitettävä asemointiköysi, ja huudettava ”vapaa” tai ”varisee”, minkä jälkeen hänen kuuluu soittaa kelloa käsisahalla ennen kuin jatkaa seuraavalle asemalle.
- 3.3.2. Jotta aseman tehtävä katsotaan suoritetuksi, kilpailijan on ensin kiinnitettävä asemointiköysi ja sitten soitettava kelloa käsisahalla.

3.4. Oksanheittoasema

- 3.4.1. Kilpailijan on tultava asemalle, kiinnitettävä asemointiköysi, huudettava ”vapaa” tai ”varisee”, minkä jälkeen hän soittaa kelloa käsisahalla. Sen jälkeen hän heittää ensimmäisen oksan maassa olevaan maaliin. Kilpailija ei saa heittää kahta oksaa yhtä

aikaa. Asema on varustettu oksanpätkällä jokaiselle kilpailijalle ja maassa on tehtävää varten merkitty maalialue. Oksanpätkien tulee olla noin 30 cm pitkiä ja halkaisijaltaan noin viisisenttisiä. Maalialueen halkaisija tulee olla noin 75-125 cm.

- 3.4.2. Jotta aseman tehtävä katsotaan suoritetuksi, kilpailijan täytyy ensin soittaa kelloa käsisahalla, ja sitten heittää yksi oksa maaliin.
- 3.4.3. Jos kilpailija yrittää heittää kahta oksaa yhtä aikaa, kilpailija ei ole hyväksyttävästi suorittanut tämän aseman tehtävää. Lisäksi kummastakaan heitetystä oksasta ei voi saada pisteitä.
- 3.4.4. Kilpailija saa 3 pistettä, jos ensimmäisenä heitetty oksa osuu kokonaisuudessaan maalialueelle ja pysyy kokonaisuudessaan siellä. Maalialueelle pompannutta oksaa ei hyväksytä.
- 3.4.5. Jos ensimmäinen heitto epäonnistuu, kilpailijan tulee heittää toinen oksa ja hän saa 2 pistettä, jos oksa osuu ja pysyy kokonaisuudessaan maalialueelle. Kilpailijan ei tarvitse huutaa uudelleen ”vapaa” tai ”varisee”, ennen toisen oksan heittoa.
- 3.4.6. Jos kilpailija ei osu maaliin toisellakaan heitolla, ei oksanheitosta ansaita pisteitä.

3.5. Tankosaha-asema

- 3.5.1. Kilpailijan on tultava asemalle, kiinnitettävä asemointiköysi, huudettava ”vapaa” tai ”varisee”, ja sen jälkeen soitettava kelloa tankosahalla. Tankosahaa on käytettävä kaksin käsin ja kelloa soitetaan tankosahan sahapäällä.
- 3.5.2. Jotta aseman tehtävä katsotaan suoritetuksi, kilpailijan täytyy soittaa kelloa tankosahalla. Tankosahaa on käytettävä kaksin käsin ja kelloa soitetaan tankosahan sahapäällä.
- 3.5.3. Jos kilpailija soittaa kelloa tankosahan väärällä päällä, saa hän kolmen pisteen rangaistuksen.
- 3.5.4. Ennen seuraavalle asemalle siirtymistä kilpailijan pitää onnistuneesti ripustaa tankosaha takaisin siihen paikkaan ja asentoon, missä se oli hänen asemalle tullessaan. Jos kilpailija ei näin tee ja tehtävän päätuomari kehottaa häntä palaamaan ja ripustamaan tankosaha paikalleen, saa kilpailija kolmen pisteen rangaistuksen. Ajanottoa ei pysäytetä täksi ajaksi.

3.6. Oksakävelyasema

- 3.6.1. Kilpailijan tulee aloittaa tehtäväseman suoritus koskettamalla ennalta määrättyä merkkiä* oksalla ainakin yhdellä jalalla. Sitten kilpailijan tulee kävellä oksalla, kiinnittää asemointiköysi, huutaa ”vapaa” tai ”varisee”, ja sitten soittaa kelloa käsisahalla. Sitten kilpailijan tulee kävellä takaisin oksaa pitkin ja päättää tehtävä koskettamalla ennalta määrättyä merkkiä* uudelleen. Kaikki tämä tulee suorittaa aktivoimatta summeria. *Ennalta määrätty merkki on vähintään 30 cm:n mittainen.
- 3.6.2. Jotta aseman tehtävä katsotaan suoritetuksi, kilpailijan täytyy koskettaa ennalta määrättyä merkkiä oksalla ainakin yhdellä jalalla, kävellä oksaa pitkin ja soittaa kelloa käsisahalla, kävellä takaisin oksaa pitkin ja koskettaa merkkiä ainakin yhdellä jalalla uudelleen.
- 3.6.3. Kun kilpailija on ohittanut ennalta määrätyn merkin, hänen täytyy kävellä ja pitää kosketus oksaan koko ajan. Jos kilpailija menettää hallinnan ja putoaa tai heilahtaa oksalta, hänen tulee palata siihen kohtaan, missä hänellä vielä oli oksakosketus, ennen tehtävän jatkamista. Tehtävän päätuomari määrittää sen kohdan, missä kilpailijalla viimeiseksi oli oksakosketus.
- 3.6.4. Jos kilpailija onnistuneesti suorittaa tehtävän asemalla ja soittaa kelloa aktivoimatta summeria, hän saa kuusi lisäpistettä.

3.7. Maahantuloasema

- 3.7.1. Tällä viimeisellä asemalla kilpailijan tulee huutaa ”vapaa” tai ”varisee”, sitten soittaa kelloa tai torvea kädellä, ja sitten laskeutua hallitusti ja osua maassa olevaan maaliin. Kilpailijan ei tarvitse kiinnittää asemointiköyttä ennen kellon tai torven soittamista käsin.
- 3.7.2. Jotta aseman tehtävä katsotaan suoritetuksi, kilpailijan täytyy ensin soittaa kelloa tai torvea käsin ja sitten laskeutua maahan seisovassa asennossa.
- 3.7.3. Kilpailija joka ei laskeudu ja pysy seisaallaan (eli koskettaa maata millä tahansa muulla ruumiinosalla kuin jalkaterällä), ei ole suorittanut tehtävää virheettömästi.
- 3.7.4. Laskeutumisen maalialueen halkaisija on kaksi metriä. Halkaisijaltaan yhden metrin suuruinen yhtenäinen ympyrä piirretään maalialueen keskelle. Tämä sisempi ympyrä on maalin keskus.
- 3.7.5. Kilpailija saa lisäpisteitä jopa neljään pisteeseen saakka laskeutuessaan jaloillaan maalialueelle. Kilpailijan on osuttava maalialueelle molemmin jaloin ja hallitusti. Jos kilpailija laskeutuu yhdellä jalalla, tämän jalan on pysyttävä paikallaan kunnes toinen jalka on maassa, ja vasta tämän jälkeen määräytyvät pisteet. Kilpailija voi laskeutua ensimmäisellä maahan tulevalle jalalle maalialueen ulkopuolelle ja sitten toisella jalalla maalin keskukseen ansaitakseen enemmän pisteitä. Kuitenkin mikäli kilpailija yrittää ansaita lisäpisteitä siirtämällä sitä jalkaa, joka kosketti ensin maahan, ei laskeutumisesta saa lainkaan lisäpisteitä.
- 3.7.6. Jos jokin jalan osa koskettaa maalin tai maalin keskuksen reunaviivaa, kilpailijan katsotaan olevan viivan ulkopuolella. (esimerkki: Yksi jalka ulomman ympyrän viivalla ja toinen maalialueen ulkopuolella ei tuota lainkaan pisteitä).
- 3.7.7. Ajanotto pysähtyy, kun kilpailija on laskeutunut maahan, on seisaallaan, ja on irrottanut kiipeilyköyden ja kitkalaitteen kokonaan kiipeilyvaljaista.
- 3.7.8. Kilpailija, joka ei soita kelloa tai torvea käsin ennen maahan laskeutumista, ei saa lainkaan pisteitä tehtäväaseman suorittamisesta eikä tehtäväasemalla saatuja lisäpisteitä, ja lisäksi hän ei saa myöskään aikapisteitä.
- 3.7.9. Puun alaosaan tehdään merkki, joka osoittaa, mistä maahantuloalue alkaa. Kilpailija, joka koskettaa puuta tai muita esineitä merkin alapuolella, katsotaan laskeutuneeksi maahan, eikä saa pisteitä maahantulomaalista.

3.8. Työkiipeilyn pisteytys

- 3.8.1. Työkiipeilytehtävää arvioimassa on joko kolme tai viisi tuomaria. Kun käytettävissä on 5 tuomaria, korkeimmat ja matalimmat pisteet antavat pistekortit hylätään, ja jäljelle jäävien kolmen kortin keskiarvona lasketaan viralliset pisteet.
- 3.8.2. Tämän kilpailutehtävän pisteytys jakautuu kahteen luokkaan: suoritettujen tehtäväasemien pisteet ja aikapisteet.
- 3.8.3. Tehtäväasemilta ja tuomarien harkinnanvaraisina pisteinä voi ansaita 50 pistettä.
- 3.8.4. Tehtäväasemapisteitä ei voi saada niiltä asemilta, joiden tehtäviä ei ole suoritettu oikein. Ansaitakseen tehtäväasemalta pisteitä, on kilpailijan kosketettava kelloa/torvea käsisahalla, tankosanalla, tai käsin, kuten kyseisen tehtäväaseman kohdalta ilmoitetaan.
- 3.8.5. Erilaisista rikkomuksista, kuten asemointiköyden käyttämättä jättämisestä tai virheellisestä käytöstä, varoituksen huutamatta jättämisestä, tankosahan väärän pään käytöstä ja siitä, ettei tankosahaa ripusteta takaisin paikalleen oikein, annetaan rangaistuspisteitä.

- 3.8.6. Jokaisella asemalla tuomarit voivat antaa harkinnanvaraisia pisteitä kilpailijan suorituksen perusteella. Lisäpisteitä voi saada hyvästä suorituksesta ja rangaistuspisteitä huonosta suorituksesta. (Katso lisä- ja rangaistuspisteiden ohjeet pistekortilta).
- 3.8.7. Kilpailutehtävästä otetaan aikaa, ja ajasta voi saada 30 pistettä.
- 3.8.8. Nopeimmin kilpailutehtävän suorittanut kilpailija ansaitsee 30 pistettä.
- 3.8.9. Muiden kilpailijoiden 30 aikapisteestä vähennetään yksi piste jokaista 10 sekuntia kohti, jolla heidän aikansa ylittää nopeimman ajan.
- 3.8.10. Jos kilpailija ei ole päättänyt kilpailutehtävää tai käynyt jokaisella tehtäväasemalla kilpailutehtävään annetun aikarajan sisällä, hän ei saa aikapisteitä, ja saa vain tehtäväasemapisteet, jotka hän on saanut ennen kilpailutehtävään määrätyn ajan loppumista. Tuomarin harkinnanvaraisia pisteitä voidaan antaa siihen saakka, että kilpailutehtävään määrätty aikaraja täyttyy. (katso sääntö 3.2.8.)

3.9. Rangaistuspisteet

Pakolliset rangaistuspisteet (tehtävää pisteyttävät tuomarit antavat):

Pakollinen kolmen pisteen rangaistus vähennetään jokaisesta seuraavista rikkomuksista:

- 3.9.1. Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen jokaisella tehtäväasemalla ennen kellon soittamista, mukaan lukien maahantuloasema.
- 3.9.2. Asemointiköyden käyttämättä jättäminen tai väärä käyttö silloin, kun sitä vaaditaan.
- 3.9.3. Tankosahan väärän pään käyttö kellon soittamiseen tankosaha-asemalla.
- 3.9.4. Tankosahan virheellinen palauttaminen tai palauttamatta jättäminen siihen paikkaan, missä se oli tankosaha-asemalle tultaessa.

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet:

Tehtävän päätuomari antaa kolmen pisteen rangaistuksen ja kuuluvan varoituksen kilpailijalle seuraavista rikkeistä.

- 3.9.5. Vaarallinen hallitsematon heilunta
- 3.9.6. Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yli kiipeäminen.
- 3.9.7. Liian kova vauhti tai vaarallinen liike.

3.10. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet:

Kilpailutehtävän päätuomari hylkää kilpailijan seuraavista rikkomuksista:

- 3.10.1. Minkä tahansa varusteen pudottaminen. Katso sääntö 2.2.32.
- 3.10.2. Minkä tahansa varusteen puuhun jättäminen, lukuun ottamatta etukäteen asennettua kiipeilyköyttä.
- 3.10.3. Kookkaan oksan katkaiseminen (oksan koko päätetään ennen kilpailutehtävää, oksan koon arvioi tehtävän päätuomari).
- 3.10.4. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikainen puuttuminen.
- 3.10.5. Yli 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä.
- 3.10.6. Käsisahan pitäminen suussa.
- 3.10.7. Huono käytös.
- 3.10.8. Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen.

4. Puusta pelastaminen

4.1. Kilpailutehtävän yhteenvedo

Puusta pelastaminen on tehtävä, jonka aikana otetaan aikaa. Se testaa kilpailijan kykyä kiivetä apua tarvitsevan kiipeilijän luo ja saada hänet turvallisesti alas. Kilpailutehtävä on samanlainen naisille ja miehille.

Ennen kisatehtävän esittelyä tehtävän päätuomari kertoo kilpailijoille tapahtumaskenaarion. (esimerkkiskenaarioita liitteessä 3.) Skenaario kertoo kilpailijoille kilpailijan vammat ja tilanteen yksityiskohdat.

Kilpailijan tulee suorittaa paikalla turvallisuusarviointi, kiipeämisen esiarviointi, ja paikalla tehtävä pelastettavan tilanteen arviointi. Kilpailijan tulee käyttää kaikkia relevantteja tapoja sen varmistamiseksi, että pelastustoimet eivät pahenna tilannetta. Pelastettava (nukke) tulee laskea alas niin turvallisesti, huolellisesti ja tehokkaasti kuin mahdollista.

Kilpailija, joka on tässä ensimmäinen henkilö onnettomuuspaikalla, ottaa tilanteen ja onnettomuuspaikan haltuun, huolehtii kaikista relevanteista turvallisuusnäkökohdista, ja varmistaa, että paikallisiin pelastuspalveluihin on otettu yhteyttä.

Ennen kilpailutehtävän alkua kilpailijoille esitetään pelastustilanteen taustaskenaario. Taustaskenaarion malleja löytyy liitteestä 3.

Tehtävän valmistelu: Pelastettava (jota esittää 60-80 kg painava nukke), asetetaan puuhun normaalin kiipeilyköyden ja valjaiden kanssa ensisijaisesti korkeintaan 7,5 metrin korkeudelle maasta. Kilpailijan tulee kiivetä puuhun käyttäen ennalta asennettua kiipeilyköyttä, joka on asennettuna vähintään 4,5 metrin päässä pelastettavasta. Kilpailijoilla on 5 minuuttia aikaa suorittaa tehtävä.

4.2. Puusta pelastamisen säännöt

- 4.2.1. Puusta pelastaminen-tehtävän suorittajat käyttävät vähintään seuraavia varusteita: kiipeilykypärä, valjaat, sopivat vaatteet ja kengät, suojalasit, ja asemointiköysi.
- 4.2.2. Kilpailijoiden täytyy mennä puuhun käyttäen etukäteen asennettua köyttä.
- 4.2.3. Kilpailija ei saa käyttää pelastettavan köyttä puuhun menossa tai sieltä pois tulossa.
- 4.2.4. Kilpailijan on laskettava pelastettava alas pelastettavan köyttä tai muuta hyväksyttyä köyttä käyttäen, mutta ei omaa köyttään, ellei sääntöä 4.2.5 käytetä.
- 4.2.5. Kun käytetään pelastusnukkea ja sille laitetaan hyväksytty riippumaton putoamissuojajärjestelmä, joka täyttää kohdan 4.2.6 vaatimukset, kilpailutehtävän valmistelukokouksessa, pelastettava voidaan siirtää ja laskea alas kilpailijan kiipeilyjärjestelmällä mutta nukken on pysyttävä kiinnitettynä riippumattomaan putoamissuojajärjestelmään koko ajan. Kun käytetään vain kilpailijan kiipeilyjärjestelmää pelastettavan alaslaskuun, ankkuripisteen on oltava riittävän vahva kestääkseen lisääntyneen painon. Ennen pelastusnukkeen irrottamista kiipeilyjärjestelmästä täytyy kilpailijan järjestelmään asentaa lisäkitkalaite lisäpainon hallitsemiseksi.
- 4.2.6. Kun käytetään putoamissuojavarusteita, tulee käyttää myös täysvaljaita ja kiinnittää ne nukken selkäpuolelle. Putoamissuojajärjestelmän tulee olla valmistettu vastaamaan tai ylittämään alan turvallisuusvaatimukset ja sen tulee olla kelatarraintyypinen. Järjestelmä täytyy olla kalibroitu nukken painolle ja pudotustestattu ennen kilpailutehtävän alkua.
- 4.2.7. Kilpailijan on annettava kuuluva varoitus, ”vapaa” tai ”varisee”, ennen kuin laskee pelastettavan turvallisesti alas.
- 4.2.8. Kilpailijan on pysyttävä kiinnitettynä erilliseen kiipeilyköyteen tai varmistettuna asemointiköydellä koko kilpailutehtävän ajan.
- 4.2.9. Kilpailija voi työskennellä etukäteen asennetusta kiipeilyköydestä (katso kohta 2.2.29 ja 2.2.30) tai voi viedä toisen kiipeilyköyden puuhun.

- 4.2.10. Kun kilpailija on tullut tehtäväpaikalle ja tunnistettu, kilpailijalta kysytään onko hänellä kysyttävää ja häntä muistutetaan tehtävän vaatimuksista.
- 4.2.11. Ajanotto alkaa, kun kilpailutehtävän päätuomari sanoo ”mene” ja kehottaa kilpailijaa aloittamaan suorituksen.
- 4.2.12. Ajanotto loppuu, kun kilpailija on laskenut pelastettavan turvallisesti maahan ja on irrottanut kiipeilyjärjestelmän pelastettavan (nuken) valjaista. Sellaisessa tilanteessa, jollainen kuvataan kohdassa 4.2.5., ajanotto päättyy, kun nukke on irrotettu kilpailijan kiipeilyjärjestelmästä.
- 4.2.13. Jos kilpailijalta loppuu aika ennen kuin hän irrottaa kiipeilyjärjestelmän pelastettavan (nuken) valjaista, kilpailijan tulee lopettaa suoritus ja noudattaa kilpailutehtävän päätuomarin ohjetta..
- 4.2.14. Kilpailija saa pisteitä vain niistä tehtävistä, jotka oli suoritettu annetun aikarajan sisällä. Jos kilpailija suorittaa tehtävän loppuun aikarajan sisällä, hän voi saada pisteitä viidessä ensimmäisessä pisteytyksen osa-alueessa, vaikka kaikki kyseisen osa-alueen tehtävät eivät olisi tulleet suoritetuksi loppuun.
- 4.2.15. Jos kilpailija menee puuhun sellaista nousutapaa käyttäen, jota ei ole hyväksytty alastuloon tai sivusuunnassa liikkumiseen, kilpailijan täytyy, jos vaaditaan, kiinnittää asemointiköysi ja sitten hyväksyty kiipeilysolmu ennen kuin hän alkaa liikkua sivusuuntaan puussa. Suurin etäisyys, jonka kilpailija saa liikkua sivusuuntaan ennen kun hän kiinnittää hyväksytyn kiipeilysolmun, määritetään etukäteen tehtävän päätuomarin toimesta. Ensimmäinen rike tuottaa varoituksen, toinen rike johtaa hylkäykseen.
- 4.2.16. Kilpailija voi jättää varusteita puuhun, jos tehtävän päätuomari on tietoinen tästä ennen kilpailijan puuhun lähtöä. Päätuomari järjestää varusteiden haun kilpailijan suorituksen jälkeen.
- 4.3. Puusta pelastamisen pisteytys (korkeintaan 50 pistettä)
- 4.3.1. Puusta pelastaminen-kilpailutehtävää arvioimassa on joko kolme tai viisi tuomaria. Kun käytettävissä on 5 tuomaria, korkeimmat ja matalimmat pisteet antavat pistekortit hylätään, ja jäljelle jäävien kolmen kortin keskiarvona lasketaan viralliset pisteet.
- 4.3.2. Korkeintaan 45 pistettä annetaan kuudella eri osa-alueella. Jokainen pisteytyksen osa-alue tuottaa 7 tai 13 pistettä seuraavan erittelyn mukaan.
- | | |
|---|-------------|
| Esiarviointi ja suunnitelma | 7 pistettä |
| Puuhun ja pelastettavan luo meno | 7 pistettä |
| Pelastettavan tilanteen arvionti ja käsittely | 13 pistettä |
| Laskeutuminen | 7 pistettä |
| Maahan tulo | 7 pistettä |
| Pelastettavan irrottaminen aikarajan sisällä | 4 pistettä |
- 4.3.3. Suoritusajan perusteella voi saada korkeintaan viisi tehokkuuspistettä seuraavasti:
- 0 pistettä: 15 sekuntia tai vähemmän aikaa jäljellä tehtävän suorittamiseen
- 1 piste: 15.01-30 sekuntia jäljellä
- 2 pistettä: 30.01-45 sekuntia jäljellä
- 3 pistettä: 45.01-60 sekuntia jäljellä
- 4 pistettä: 60.01-75 sekuntia jäljellä
- 5 pistettä: 75.01 sekuntia tai enemmän aikaa jäljellä
- 4.3.4. Jos useampi kilpailija on tasapisteillä, nopeimmin tehtävän suorittanut voittaa.
- 4.3.5. Kilpailija, joka ei onnistu suorittamaan tehtävää annetun aikarajan puitteissa, kutsutaan alas ja saa vain ne pisteet, jotka oli kerännyt ennen ajan loppumista. Tuomarit

voivat antaa osittaisia pisteitä kaikissa pisteilyksen osa-alueissa tehtävistä, jotka kuuluvat kyseiseen osa-alueeseen ja tulivat suoritetuksi.

4.4. Rangaistuspisteet

Harkinnanvarainen rangaistuspisteitys

Tehtävän päätuomari antaa 3 pisteen rangaistuksen ja kuuluvan varoituksen mistä tahansa seuraavista rikkeistä:

- 4.4.1. Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yläpuolelle kiipeäminen
- 4.4.2. Vaaralliset hallitsemattomat heilumiset.
- 4.4.3. Liika nopeus tai vaaralliset liikkeet

4.5. Hylkääminen

Kilpailija hylätään tehtävän päätuomarin toimesta seuraavista rikkomuksista:

- 4.5.1. Varusteen pudottaminen. Katso sääntö 2.2.32.
- 4.5.2. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikainen puuttuminen.
- 4.5.3. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä.
- 4.5.4. Huono käytös.
- 4.5.5. Kookkaan oksan katkaiseminen (tehtävän päätuomari päättää oksan koon ennen kilpailutehtävän alkua).
- 4.5.6. Pelastusnuken riippumattoman putoamissuojausjärjestelmän muuttaminen. (Katso sääntö 4.2.5. ja 4.2.6).
- 4.5.7. Nukan painon vaatiman kitkan lisäyksen puuttuminen (katso kohta 4.2.5).
- 4.5.8. Sahan pitäminen suussa
- 4.5.9. Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen.

5. Heittopainon heitto

5.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Heittopainon heitto on ajastettu tehtävä, joka testaa kilpailijan kykyä sijoittaa heittopaino ja naru ja/tai kiipeilyköysi puuhun korkeuksille noin 10-20 metrin välillä. Kilpailijat yrittävät heittää heittopainon ja narun tai kiipeilyköyden kahteen kahdeksasta maalista. Maalit voivat olla kaikki yhdessä puussa, neljä kummallakin puolella, tai useammassa puussa, kunhan syntyy kaksi selkeää neljän maalin ryhmää. Maalit ovat 9, 7, 5, tai 3 pisteen arvoisia, riippuen heiton vaikeudesta. Jokainen kilpailija saa heittää rajoittamattoman määrän heittoja 6 minuutin aikarajan sisällä, mutta kilpailija voi saada pisteitä vain yhdestä maalista kummallakin puolen puuta. Yhdellä heitolla voi kuitenkin osua maaliin ja saada pisteitä kummastakin maaliryhmästä (kummaltakin puolelta puuta).

Naruja tai köysiä saa manipuloida puussa. Tämä sisältää sen, että voi kiinnittää yhteen useamman heitonarun tai köyden manipulointia varten. Heitto on kelvollinen ja siitä voi saada pisteitä vain, jos kilpailuheittoon käytetty heitonaru tai köysi on eristetty maalialueella ja kummatkin kilpailuheittoon käytetyn narun tai köyden päät koskettavat maata ja narun tai köyden sisään ei jää muita oksia. ("koskettaa maata" sisältää sen, että molemmat päät koskettava kilpailijaa, joka seisoo maassa). Manipulointiin käytetyt lisäköydet tai –narut pitää poistaa puusta ennen ajanoton pysäyttämistä. Muutoin kilpailija saa yhden pisteen rangaistuksen jokaisesta puuhun jääneestä lisäköydestä tai –narusta.

Lisää pisteitä voi saada siitä, että asentaa kiipeilyköyden yhteen maaliin kummallakin puolella puuta. Näiden pisteiden määrä riippuu heiton vaikeudesta. Kiipeilyköyden asentaminen 9 pisteen heittomaaliin tuottaa 4 pistettä lisää. Käyden asentaminen 7 pisteen maaliin tuottaa 3 pistettä, viiden pisteen malliin 2 pistettä ja 3 pisteen maaliin yhden pisteen lisää.

Kilpailijat voivat saada myös aikapisteitä tehokkuudesta. Kilpailijan täytyy saada pisteitä kummastakin neljän maalin maaliryhmästä, jotta hän voi saada aikapisteitä. Aikapisteitä annetaan seuraavasti:

- Tehtävän suorittaminen 2:00.00 minuutissa tai nopeammin: 4 aikapistettä
- Tehtävän suorittaminen 2:00.01-3:00.00 minuutissa: 3 aikapistettä
- Tehtävän suorittaminen 3:00.01-4:00.00 minuutissa: 2 aikapistettä
- Tehtävän suorittaminen 4:00.01-5:00.00 minuutissa: 1 aikapiste
- Tehtävän suorittaminen 5:00.01-6:00.00 minuutissa: ei aikapisteitä.

5.2. Heittopainon heiton säännöt

- 5.2.1. Kilpailutehtävän aikana on käytettävä kiipeilykypärää, suojalaseja ja asianmukaisia vaatteita ja kenkiä.
- 5.2.2. Heitonaru tai kiipeilyköysi täytyy heittää käsin ennalta määrätyltä heittoalueelta. Kun naru tai köysi on asennettu, hyväksyttyä ”keppiä” (flip-stick) saa käyttää narun tai köyden manipulointiin sen saamiseksi oikeaan paikkaan. Sellaisia laitteita kuin, sling shots, tai muita mekaanisia laitteita ei saa käyttää heittopainon heitto-kilpailutehtävässä.
- 5.2.3. Kilpailijat saavat käyttää korkeintaan kolmea heitonarua ja korkeintaan kahta kiipeilyköyttä.
- 5.2.4. Kilpailijat voivat käyttää tehtävää varten annettuja varusteita, tai he voivat käyttää omia heitonarujaan ja -pussejaan sekä kiipeilyköysiään, mikäli ne ovat tuomareiden hyväksymiä.
- 5.2.5. Kilpailija kertoo tuomarille, kun hän on valmis aloittamaan, ja odottaa tehtävän päätuomarin merkkiä. Ajanotto ja tehtävä alkaa, kun päätuomari sanoo ”mene” ja kehoittaa kilpailijaa aloittamaan.
- 5.2.6. Kilpailija saa heittää valitsemaansa maaleihin missä tahansa järjestyksessä ja miten monta kertaa tahansa. Heitonarua tai kiipeilyköyttä saa manipuloida oikealle paikalle kun se on saatu puuhun. Jos heitonaru on maalialueen ulkopuolella, ja kiipeilyköysi on kiinnitetty ja vedetty maalialueelle, mutta aika loppuu ennen kuin kiipeilyköyden molemmat päät ovat maassa, pisteitä heitosta annetaan vain, jos ne on rekisteröity ennen ajan loppumista. Tämä koskee myös useamman heitonarun tai kiipeilyköyden liittäminen yhteen niiden manipuloimiseksi.
- 5.2.7. Heitto on hyväksytty sääntöjen mukaiseksi ja voi saada pisteitä vain jos
 - heitonaru tai kiipeilyköysi on eristetty puussa maalialueella,
 - maassa seisova kilpailija pitää kiinni narun molemmista päistä, ja
 - kilpailija pyytää tehtävän päätuomaria rekisteröimään heiton.Maalialue sisältää merkinauhan leveyden nauhan ulkoreunasta ulkoreunaan. Jos heitoköysi heitetään, se saa pisteet sekä heitosta että köyden asennuksesta, jos edellä olevat ehdot täyttyvät.
- 5.2.8. Kun kilpailija pyytää tuomareita rekisteröimään heiton, tuomarit arvioivat täyttääkö heitto säännön 5.2.7. vaatimukset.

- 5.2.9. Jos tuomarit päättävät, että heitto ei ole hyväksytty, kilpailijalle kerrotaan että heitto ei ole hyväksytty eikä sitä rekisteröity. Kilpailijan vastuulla on huolehtia, että tuomarit ovat hyväksyneet heiton kelvolliseksi.
- 5.2.10. Kilpailija voi saada pisteitä vain kaksi kertaa (yhdestä heitosta kumpaankin 4 maalin ryhmään), ja heitto voi saada pisteitä vain, jos se on hyväksytty ja tuomareita on pyydetty rekisteröimään se.
- 5.2.11. Kun tuomareita on pyydetty rekisteröimään heitto, sitä ei enää voi muuttaa.
- 5.2.12. Kilpailija, joka katkaisee määriteltäviä mittaluokkaa (koko ylä- ja alarajan välissä) vastaavan oksan, saa yhden pisteen sakon jokaisesta katkaistusta oksasta, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta. Kolmas katkaistu oksa johtaa hylkäykseen. Yhden pisteen sakon tuottavan oksakoon ylä- ja alaraja määritellään tehtävän päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua.
- 5.2.13. Kilpailija, joka katkaisee suuremman oksan kuin 1 pisteen rangaistuksen tuottavan oksan koon ylärajaksi on määrätty, voidaan hylätä, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta.
- 5.2.14. Loppuaika rekisteröidään, kun kilpailija on onnistuneesti asentanut molemmat kiipeilyköydet puuhun/puihin, kun kilpailija pyytää lopettamaan ajanoton, tai kun tehtävään annettu aika loppuu.
- 5.2.15. Useamman kilpailijan saadessa yhtä paljon pisteitä tästä kilpailutehtävästä nopeimman ajan saanut kilpailija voittaa. Jos loppuajatkin ovat samat, toisena tasapelin ratkaisijana käytetään ensimmäisen pisteen saantiaikaa.
- 5.2.16. Ensimmäisen pisteen saantiaika kirjataan vain siksi, että sitä voidaan tarvittaessa käyttää tasapiste- ja loppuaikatilanteessa voittajan ratkaisemiseen. Ensimmäisen pisteen saantiaika kirjataan, kun kilpailija pyytää joko heiton tai kiipeilyköyden asennuksen rekisteröintiä. Tasatilanteessa se, jonka ensimmäisen pisteen saantiaika on nopeampi, voittaa.
- 5.2.17. Kilpailijoille annetaan kuusi minuuttia aikaa valmistautua ja suorittaa tehtävä, ellei tehtävän päätuomarin toimesta anneta muuta suoritusajaraajaa.
- 5.2.18. Kilpailijan on asennettava ainakin yksi kiipeilyköysi ainakin yhteen maaliin aikarajan sisällä. Kilpailija joka ei asenna yhtäkään kiipeilyköyttä, saa 3 rangaistuspistettä, jotka vähennetään ennen annetun ajan päättymistä saaduista pisteistä.
- 5.2.19. Kilpailija, jonka köysi irtoaa ja putoaa heittonarusta ennen kuin se on saatu maalialueelle ja todettu hyväksytyksi, ei tule hylätyksi pudonneen varusteen takia.
- 5.2.20. Jos heittonarua ei todettu hyväksytyksi ja rekisteröity ennen köyden putoamista, kilpailija saa heittää heittonarun uudelleen.
- 5.2.21. Kilpailija joka ei saavuta hyväksyttyä heittoa ja kiinnitä narua uudelleen kiipeilyköyteen, ei voi enää yrittää saada pisteitä kyseisestä maaliryhmästä. Kilpailija voi tällöin saada pisteitä vain hyväksytystä ja rekisteröidystä heitosta.
- 5.2.22. Jos kilpailijan heittopaino tai kiipeilyköysi joutuu ulos merkatulta alueelta heiton tai manipuloinnin aikana tai muuten puusta poistettaessa, saa kilpailija kolmen pisteen rangaistuksen. Toinen rike johtaa hylkäykseen tästä kilpailutehtävästä.
- 5.2.23. Kilpailijan on huudettava kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee”, ja saatava varmistus ”valmis” tehtävän päätuomarilta ennen heittoa tai heittopainollisen narun alas ottoa. Kuuluva varoitus täytyy antaa myös heittonarua manipuloidessa, jos on mahdollista, että heittopaino tulee alas. Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen tuottaa yhden pisteen rangaistuksen joka rikkomuskerrasta. Kaksi yhden pisteen rangaistusta voidaan antaa. Kolmas rike johtaa hylkäykseen.

5.3. Heittopainon heiton pisteytys (30 mahdollista pistettä)

- 5.3.1. Kilpailija voi rekisteröidä tuomareille korkeintaan kaksi heittoa pisteytettäväksi.
- 5.3.2. Aika siihen saakka, kun ensimmäinen hyväksytyt pisteiden rekisteröinti tehtiin, kirjataan ylös, samoin kuin aika siihen saakka, kun molemmat heitot ja/tai köyden asennukset on rekisteröity.
- 5.3.3. Korkein (tai vaikein) maali antaa 9 pistettä, keskimmäiset 7 ja 5 pistettä, ja alin tai helpoin maali 3 pistettä.
- 5.3.4. Pisteitä voi saada lisäksi kiipeilyköyden asennuksesta yhteen maaliin kummassakin maaliryhmässä. Kiipeilyköyden asennus 9 pisteen heitossa on neljän pisteen arvoinen, 7 pisteen heitossa 3 pisteen arvoinen, 5 pisteen heitossa 2 pisteen arvoinen, ja 3 pisteen heitossa 1 pisteen arvoinen.
- 5.3.5. Kilpailija, joka ei asenna yhtäkään kiipeilyköyttä ennen annetun ajan loppumista, saa kolmen pisteen rangaistuksen.
- 5.3.6. Kilpailija saa aikapisteitä tehokkuudesta seuraavasti:
 - Tehtävän suorittaminen 2:00.00 minuutissa tai nopeammin: 4 aikapistettä
 - Tehtävän suorittaminen 2:00.01-3:00.00 minuutissa: 3 aikapistettä
 - Tehtävän suorittaminen 3:00.01-4:00.00 minuutissa: 2 aikapistettä
 - Tehtävän suorittaminen 4:00.01-5:00.00 minuutissa: 1 aikapiste
 - Tehtävän suorittaminen 5:00.01-6:00.00 minuutissa: ei aikapisteitä.Kilpailijan tulee saada pisteitä kummastakin maaliryhmästä voidakseen saada aikapisteitä.
- 5.3.7. Kilpailija voi saada enintään 18 pistettä maaleihin heitoista (9 kummastakin maaliryhmästä) ja lisäksi korkeintaan 8 pistettä (4 kummastakin maaliryhmästä) kiipeilyköyden asentamisesta. Kilpailija voi lisäksi saada enintään 4 aikapistettä tehtävän suorittamista 2:00.00 minuutissa tai nopeammin.
- 5.3.8. Kilpailijan lopullinen sijoitus määräytyy pisteiden mukaan, eniten pisteitä saanut voittaa.
- 5.3.9. Jos kilpailutehtävän lopputulos on tasatilanne, nopeimmin tehtävän suorittanut voittaa. Jos suoritusajat ovat identtiset, se kilpailija, joka sai nopeammin ensimmäisen pisteen, voittaa.

Esimerkki pisteytyksestä:

Kilpailija A

Saa 9 pistettä ylimpään maaliin heittämisestä ja 4 pistettä kiipeilyköyden asennuksesta siihen. Lisäksi hän saa 5 pistettä toisen maaliryhmän keskimmäiseen maaliin osumisesta, mutta saa yhden pisteen rangaistuksen kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä eikä ehdi asentaa kiipeilyköyttä jälkimmäiseen maaliryhmään. Kilpailija A saa $9 + 4 + 5 - 1 = 17$ pistettä; aika 6:00 minuuttia.

Kilpailija B

Saa 7 pistettä ensimmäisen maaliryhmän keskimaalista ja asentaa siihen kiipeilyköyden (3 pistettä). Hän saa lisäksi 5 pistettä toisen maaliryhmän toiseksi alimmasta maalista ja 2 pistettä lisää kiipeilyköyden asennuksesta tähän maaliin. Kilpailija B suorittaa tehtävän ajassa 2:54:00 ja saa siitä 3 aikapistettä. Kaikkiaan kilpailija B saa $7 + 3 + 5 + 2 + 3 = 20$ pistettä; aika 2:54 minuuttia.

Kilpailija C

Saa 9 pistettä ensimmäisen puolen ylimpään maaliin heitosta ja 9 pistettä lisää toisen puolen ylimmästä maalista, mutta aika loppuu ennen köyden asentamista. Kilpailija C saa kolmen pisteen rangaistuksen köyden asentamatta jättämisestä. Kilpailija C saa siis $9 + 9 - 3 = 15$ pistettä; aika 6:00 minuuttia.

Kilpailija D

Saa 9 pistettä ensimmäisen puolen ylimmästä maalista ja 4 pistettä kiipeilyköyden asennuksesta siihen. Hän siirtyy sitten toiseen maaliryhmään, mutta heittonaru juuttuu eikä irtoa. Hän kuitenkin onnistuu heittämään 5 pisteen heiton toiseksi alimpaan maaliin. Kilpailija pyytää nyt tehtävän päätuomaria pysäyttämään ajanoton. Kilpailija D saa $9 + 4 + 5 - 1 = 17$ pistettä; aika 5:46 minuuttia.

Lopullinen kilpailijoiden järjestys olisi tällöin: Ensimmäinen B, toisena D, kolmantena A ja neljäntenä C.

5.4. Rangaistuspisteet

Pakolliset rangaistuspisteet:

Kilpailija saa rangaistuksen seuraavista rikkeistä:

- 5.4.1. 3 pisteen rangaistus köyden asentamatta jättämisestä
- 5.4.2. 1 pisteen rangaistus jokaisesta pisteitä tuottamattomasta heittonarusta tai -köydestä, joka jää puuhun tehtävän suoritusajan loputtua.
- 5.4.3. 3 pisteen rangaistus heittopainon tai kiipeilyköyden joutumisesta merkityn alueen ulkopuolelle
- 5.4.4. 1 pisteen rangaistus oksan katkeamisesta, kun oksa on kooltaan etukäteen määrätyn ylä- ja alarajan välillä. Korkeintaan kahdesta katkenneesta oksasta voi saada 1 pisteen rangaistuksen. Kolmas katkennut etukäteen määrättyjen kokorajojen sisään jäävä oksa johtaa hylkäykseen.
- 5.4.5. 1 pisteen rangaistus jokaisesta kuuluvan varoituksen huutamatta jättämisestä ja tuomarin varmistuksen saamatta jäämisestä ennen heittoa tai alas ottoa. Edellä kuvatussa rikkeestä voi saada korkeintaan kaksi yhden pisteen rangaistusta. Kolmas rikkomus johtaa hylkäykseen.

5.5. Hylkääminen

Ehdoton hylkääminen:

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

- 5.5.1. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä.
- 5.5.2. Kaksi heittoa (heittonarut heittopainoineen tai kiipeilyköydet) jotka joutuvat määritellyn alueen ulkopuolelle.
- 5.5.3. Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen (kolmannen kerran).
- 5.5.4. Huono käytös.
- 5.5.5. Kolmas oksan katkeaminen, kun oksa on kooltaan etukäteen määrätyn ylä- ja alarajan välillä.

Harkinnanvarainen hylkääminen:

Kilpailija voidaan hylätä, tuomarien harkinnan mukaan, seuraavista rikkomuksista:

- 5.5.6. Sellaisen oksan, joka on suurempi kuin etukäteen määritellyn oksakoon yläraja, katkaiseminen.

6. Varmistettu nopeuskiipeily

6.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Nopeuskiipeilyssä testataan kilpailijan kykyä kiivetä ennalta määrättyä reittiä maasta puuhun noin 18 metrin korkeuteen varmistetulla kiipeilyjärjestelmällä kilpailijan turvallisuuden takaamiseksi. Kilpailusuorituksesta otetaan aikaa, ja kilpailija joka saavuttaa määrätyn korkeuden ja soittaa siellä kelloa lyhyimmässä ajassa, voittaa. Oikean reitin varmistamiseksi voidaan käyttää useampia

kelloja; tällöin kilpailijan on soitettava kaikkia kelloja oikeassa järjestyksessä suorittaakseen tehtävän.

6.2. Varmistetun nopeuskiipeilyn säännöt

- 6.2.1. Kilpailijan tulee käyttää kilpailutehtävän aikana kiipeilykypärää, hyväksytyjä kiipeilyvaljaita, suojalaseja, asiaankuuluvia vaatteita ja kenkiä.
- 6.2.2. Kilpailijan tulee olla kiinnitettynä hyväksytyyn kiipeilyköyteen ja kitkasolmuun tai kitkalaitteeseen koko suorituksen ajan. Puolueeton varmistaja varmistaa kilpailijan kiipeämisen aikana.
- 6.2.3. Kilpailija antaa merkin tuomareille, kun hän on valmis aloittamaan. Sitten hän odottaa, kunnes saa tehtävän päätuomarilta merkin, että tuomarit ovat valmiita aloittamaan.
- 6.2.4. Tuomarit aloittavat ajanoton kun kilpailijan toinenkin jalka irtoaa maasta.
- 6.2.5. Tuomarit lopettavat ajanoton, kun kilpailija soittaa viimeistä kelloa.
- 6.2.6. Kilpailijan tulee seurata ennalta määrättyä reittiä ja pysyä kiinnitettynä koko ajan.
- 6.2.7. Suoritettuaan kiipeämistehtävän kilpailijan on tuotava köysi alas puusta siten, että reitti seuraavaa kiipeilijää varten on valmis.
- 6.2.8. Kun kiipeäminen tapahtuu kilpailuteknikon varmistamana, kilpailija ei saa käyttää sitä osaa kiipeilyköydestä, joka ulottuu valjaista ylimpään köysirullaan, päästäkseen ylöspäin. Jos tätä osaa köydestä käytetään ylöspäin menoon, ensimmäinen rike tuottaa varoituksen ja toinen hylkäämisen.
- 6.2.9. Kilpailija saa käyttää kiipeämisen apuna sitä osaa köydestä, joka ulottuu ylimmästä köysirullasta maahan kiipeämisen apuna, tai sellaisia köysiä, jotka on asetettu puuhun kiipeämisen avuksi.
- 6.2.10. Kilpailutehtävän päätuomari voi harkintansa perusteella hylätä kilpailijan, joka katkaisee ennalta määrättyä kokoa suuremman oksan.
- 6.2.11. Kilpailutehtävän ajanotossa käytetään kolmea ajanottokelloa, ja aika kirjataan sekunnin sadasosan tarkkuudella.
- 6.2.12. Kilpailijan lopullinen aika on kolmen otetun ajan keskiarvo.

6.3. Varmistetun nopeuskiipeilyn pisteytys (20 mahdollista pistettä)

- 6.3.1. Varmistetussa nopeuskiipeilyssä on joko kolme tai viisi ajanottajaa. Kun käytettävissä on viisi ajanottajaa, nopein ja hitain aika hylätään ja kilpailijan aika on kolmen jäljelle jäävän ajan keskiarvo.
- 6.3.2. Kilpailutehtävän tulos perustuu vain aikaan.
- 6.3.3. Se, joka suorittaa kilpailutehtävän nopeimmin, saa 20 pistettä.
- 6.3.4. Muiden kilpailijoiden pisteet lasketaan siten, että nopeimman kilpailijan aika (sekunneissa) vähennetään muiden kilpailijoiden ajasta.
- 6.3.5. Jokaista näiden aikojen 2 sekunnin erotusta kohden 1 piste (20 mahdollisesta pisteestä) vähennetään kyseisen kilpailijan pisteistä.

Esimerkki pisteytyksestä:

Nopein kilpailija suorittaa kiipeämisen 2 minuutissa ja 27.46 sekunnissa (147.46 sekuntia).

Toiseksi nopein suorittaa kilpailutehtävän 2 minuutissa ja 41.82 sekunnissa (161.82 sekuntia).

Aikojen erotus = 14.36 sekuntia = 7.18 pisteen vähennys

Nopein kilpailija saa 20 pistettä. Toiseksi nopein saa 12.82 pistettä (20-7.18).

6.4. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet:

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

- 6.4.1. Toinen kerta, kun kilpailija käyttää köyttä valjaiden ja ylimmän köysirullan välillä päästäkseen ylöspäin.
- 6.4.2. Minkä tahansa varusteen pudottaminen. Katso sääntö 2.2.32.
- 6.4.3. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikainen puuttuminen.
- 6.4.4. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä.
- 6.4.5. Huono käytös.

Harkinnanvaraiset hylkäysperusteet:

Kilpailija voidaan hylätä kilpailutehtävän päätuomarin harkinnan perusteella seuraavista rikkomuksista:

- 6.4.6. Vaarallinen hallitsematon heiluminen.
- 6.4.7. Loikkaaminen tai hyppääminen siten, että syntyy liikaa löysää köysijärjestelmässä.
- 6.4.8. Suuren oksan katkaiseminen (tehtävän päätuomari päättää oksan koon ennen kilpailutehtävää).

7. Varmistettu jalkalukko

7.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Varmistettu jalkalukko mittaa kilpailijan kykyä nousta pystysuoraan puuhun käyttäen prusiksolmua tai muita hyväksytyjä kitkasolmuja putoamissuojana ja jalkalukko-kiipeämismenetelmää käyttäen kaksinkertaisella kiipeilyköydellä. Kansainvälisissä kilpailuissa kiipeämiskorkeus on 15 metriä sekä miehille että naisille. 12 metrin kiipeämiskorkeutta voidaan käyttää kansallisissa ja osastotason kilpailuissa sekä miehille että naisille, jos korkeampaa on vaikea järjestää. Maalikello asennetaan sivusuunnassa 38 sentin päähän kilpailijan köydestä. (Mekaanisia) nousukahvoja ei saa käyttää. Tehtävästä otetaan aikaa; aikaa tehtävän suorittamiseen annetaan korkeintaan 60 sekuntia ja nopeimmin tehtävän suorittanut voittaa.

Jalkalukon maailmanennätystä voi yrittää joko kilpailun tehtävien aikana tai erikseen. Jotta ennätys olisi hyväksyttävä, kaikki liitteen 1 ehdot tulee kuitenkin täyttyä.

7.2. Varmistetun jalkalukon säännöt

- 7.2.1. Kilpailutehtävän aikana tulee käyttää kiipeilykypärää, laskeutumiskahdeksikkoja tai muuta hyväksytyä alastulovälinettä, hyväksytyä prusikkia, hyväksytyjä kiipeilyvaljaita tai/ja putoamissuojausvaljaita, joissa on kiinnitys selkäpuolella, suojalaseja, asiankuuluvia vaatteita ja kenkiä.
- 7.2.2. Kilpailijat voivat käyttää valmiiksi asennettua köyttä tai korvata sen kilpailijan haluamalla hyväksytyllä kiipeilyköydellä.
- 7.2.3. Kilpailija ilmoittaa tuomareille, kun hän on valmis aloittamaan, ja odottaa kilpailutehtävän päätuomarin merkkiä että tuomarit ja teknikot ovat valmiina aloittamaan.
- 7.2.4. Tuomarit käynnistävät ajanoton, kun kilpailijan toinenkin jalka irtoaa maasta.
- 7.2.5. Tuomarit pysäyttävät ajanoton, kun kilpailija soittaa kelloa vaaditulla kiipeämiskorkeudella, joko lyömällä tai heiluttamalla sitä käsin.
- 7.2.6. Jos kilpailija ei saavuta kelloa/summeria 60 sekunnin kuluessa, kilpailutehtävän päätuomari ohjeistaa kilpailijan pysähtymään ja palaamaan maahan. Kilpailija ei saa tällöin pisteitä.
- 7.2.7. Puolueeton varmistaja varmistaa kilpailijan kiipeämisen aikana.

- 7.2.8. Kilpailijan tulee pitää varmistusköysi kiinnitettynä valjaisiin ja pysyä varmistettuna koko ajan osallistuessaan tähän kilpailutehtävään.
- 7.2.9. Kilpailijoiden tulee käyttää prusik-solmua tai muuta hyväksyttyä, ei-mekaanista putoamissuojajärjestelmää kiipeämisen ajan.
- 7.2.10. Kilpailijan tulee suorittaa asettamalla painonsa köyden varaan testi, jolla osoitetaan putoamissuojausvarusteiden oikeat säädöt ja toimivuus.
- 7.2.11. Ylös kiipeämisen aikana kilpailija ei saa asettaa kättään kitkasolmulle tai sen yläpuolelle. Alas tullessa kiipeilijä saa laittaa kitkasolmulle sen löysäämiseksi sen jälkeen, kun hyväksytty alastulojärjestelmä on asennettu ja kilpailija on ilmoittanut varmistajalle, että hän vaihtaa alastulojärjestelmään ja on aikeissa tulla alas.
- 7.2.12. Kilpailijan tulee käyttää hyväksyttyä alastulolaitetta, kuten laskeutumiskahdeksikko, alastuloon. Kilpailija ei saa tulla alas kitkasolmulla (Prusik, Klemheist).
- 7.2.13. Kiipeämisköyden pitämiseksi lähellä jalkoja, on sallittua kiinnittää karbiineja tai vastaavia varusteita kilpailijan kenkiin
- 7.2.14. Kilpailijoiden tulee pysyä varmistettuna koko alastulon ajan.
- 7.2.15. Sähköisiä ajanottolaitteita, jotka käynnistyvät kun kilpailijan jalat irtoavat maasta, ja pysähtyvät, kun maalikello aktivoituu kiipeilijän kädestä, käytetään mittaamaan kulunut aika sadasosan tarkkuudella. Tämä on virallinen lopullinen aika. Kolme tai viittä ajanottokelloa käytetään lisäksi sähköisen automaattikellon varmistukseksi. Nämä kolme ajanottokelloa mittaavat ajan sekunnin sadasosan tarkkuudella. Jos sähköinen ajanottokelloon tulee toimintahäiriö, näiden kolmen ajanottokellon mittaamien aikojen keskiarvo on virallinen kilpailijan lopullinen aika. Jos käytetään viittä ajanottokelloa, hitain ja nopein aika hylätään ja jäljelle jäävistä kolmesta ajasta lasketaan keskiarvo.
- 7.2.16. Jotta mittaus olisi kelvollinen, kolmen manuaalisesti (ajanottokellolla) mitatun ajan keskinäiset erot eivät saa olla suurempia kuin 50 sadasosasekuntia. Kun mitatut ajat eroavat toisistaan tätä enemmän, se aika, joka eroaa keskiarvosta eniten, jätetään pois keskiarvoajan laskennasta. Tällöin kahdella laskentaan käytettävällä ajalla saa olla eroa korkeintaan 50 sadasosaa. Jos enemmän kuin yksi ajanottokello antaa ajan tämän vaihteluvälin ulkopuolelta, aikaa ei voida rekisteröidä.
- 7.2.17. Jos kelpoisuusvaatimukset täyttävää aikaa ei voida vahvistaa, kilpailijalle annetaan mahdollisuus suorittaa tehtävä uudelleen myöhemmin kilpailun kuluessa.
- 7.3. Varmistetun jalkalukon pisteytys (20 mahdollista pistettä)
- 7.3.1. Varmistetussa jalkalukossa on joko kolme tai viisi ajanottajaa. Kun käytettävissä on viisi ajanottajaa, nopein ja hitain aika hylätään ja kilpailijan aika on kolmen jäljelle jäävän ajan keskiarvo
- 7.3.2. Kilpailutehtävän tulos perustuu vain aikaan.
- 7.3.3. Kilpailija, joka ei saavuta kelloa/summeria 60 sekunnin aikana, ei saa pisteitä.
- 7.3.4. Se, joka suorittaa kilpailutehtävän nopeimmin, voittaa ja saa 20 pistettä.
- 7.3.5. Muiden kilpailijoiden pisteet lasketaan siten, että nopeimman kilpailijan aika (sekunneissa) vähennetään muiden kilpailijoiden ajasta.
- 7.3.6. Jokaista näiden aikojen 1 sekunnin erotusta kohden 1 piste (20 mahdollisesta pisteestä) vähennetään kyseisen kilpailijan pisteistä.
- Esimerkki pisteytyksestä:
 Nopein kilpailija (A) suorittaa tehtävän ajassa 0:12:49.
 Toiseksi nopein kilpailija suorittaa tehtävän ajassa 0:13:32.
 (B) 13,32 miinus (A) 12,49 = 0,83 pisteen vähennys.
 Kilpailija B saa $20 - 0,83 = 19,17$ pistettä.

Kymmenenneksi nopein kiipeilijä (C) suorittaa tehtävän ajassa 0:35:29.

(C) 35,29 miinus (A) 12,49 = 22,80 pisteen vähennys. Tämän kilpailijan pisteet ovat $20 - 22,80 = 0$.

7.4. Rangaistuspisteet

Ehdottomat rangaistuspisteet

Kilpailija saa rangaistuksen seuraavista rikkomuksista:

- 7.4.1. Kolmen sekunnin rangaistus lisätään kilpailijan aikaan, jos hän asettaa kätensä kitkasolmulle tai sen yläpuolelle.

7.5. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäämisperusteet

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

- 7.5.1. Varusteen pudottaminen. Katso sääntö 2.2.32.
- 7.5.2. Kilpailija asettaa toisen kerran kätensä kitkasolmulle tai sen yläpuolelle (Prusik, Klemheist).
- 7.5.3. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä.
- 7.5.4. Huono käytös.

8. Finaalitehtävä

8.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Finaalitehtävä on kilpailujen mestaruuden ratkaiseva loppukilpailu. Parhaat miehet ja naiset edeltävältä kierrokselta etenevät finaalitehtävään kilpaillakseen mestaruudesta. Finaalitehtävä on suunniteltu mittaamaan kilpailijoiden kokonaistehokkuutta ja taitoa köyden ja valjaiden kanssa puussa toimittaessa. Kilpailijat arvioidaan ja pisteytetään sen perusteella, miten hyvin he hallitsevat ja osaavat tuoda esiin taitojaan erilaisissa kiipeilytekniikoissa, varusteiden käytössä, luontevuuteen puussa, ja turvallisissa työtavoissa.

Kilpailutehtävän päätuomarin merkistä kilpailija tulee sisään merkitylle työalueelle. Kilpailijan tulee tehdä puun silmävarainen arviointi ennen kiipeämistä, asentaa tarvittavat kiipeily- ja varustusvarusteet, ja sitten mennä puuhun. Kilpailija käy läpi kolme tehtäväasemaa puussa. Joissakin tilanteissa neljäs asema voidaan lisätä lisäämään kilpailutehtävän haastavuutta ja antamaan tuomareille mahdollisuus kilpailijan taitojen parempaan arviointiin.

Jokaisella kolmella tai neljällä tehtäväasemalla kilpailijan tulee soittaa kelloa ennen kuin hän jatkaa seuraavalle asemalle. Yhdellä asemalla on riippuva paino kiinnitettynä oksaan. Jos kilpailija laittaa liikaa painoaan oksalle, ja aiheuttaa sen, että riippuva paino painuu alas ja aktivoi summerin, kyseisestä tehtäväasemasta ei saa pisteitä. Kilpailutehtävästä otetaan aikaa tehokkuuden arvioimiseksi, mutta finaalitehtävä ei ole nopeustehtävä.

8.2. Finaalitehtävän säännöt

- 8.2.1. Finaalitehtävän suorittajan tulee käyttää vähintään seuraavia varusteita: kiipeilykypärää, käsisahaa ja sen koteloa, kiipeilyvaljaita, asiaankuuluvia vaatteita ja kenkiä, suojalaseja ja hyväksytyä asemointiköyettä.
- 8.2.2. Ennen kuin kilpailija aloittaa tehtävän, kaikki varusteet on tuotava osoitettuun paikkaan tehtäväalueella. Kun ajastus alkaa, lisää varusteita ei saa tuoda tehtäväalueelle.
- 8.2.3. Kaikkien kiipeilijän omien välineiden ja varusteiden tulee täyttää kohdan 2.2.1 vaatimukset.
- 8.2.4. Finaalitehtävään pääsevien kilpailijoiden määrä riippuu kilpailujen kokonaisosanottajamäärästä. Kilpailuissa, joissa osanottajia on 30 tai vähemmän, finaalitehtävään pääsee 3, kun kilpailussa on 31-40 osanottajaa, 4 pääsee finaalitehtävään, ja kun kilpai-

lussa on 50 tai useampia osanottajia, 5 pääsee finaalitehtävään. (Tästä voidaan poiketa kilpailun järjestävän osapuolen päätöksellä ja ennen kilpailun alkua tehtyjen päätösten perusteella).

- 8.2.5. Jos joku loppukilpailusijoille alkukilpailuissa sijoittunut kilpailija ei voi osallistua finaalitehtävään, kilpailija, jolla on seuraavaksi korkein sijoitus, saa kilpailla hänen tilallaan päätuomarin harkinnan mukaan.
- 8.2.6. Kun loppukilpailuun osallistujat ovat selvillä, päätuomari asettaa sen järjestyksen, jossa kilpailijat suorittavat finaalitehtävän. Se, joka oli alkukilpailun paras, saa valita ensin, sen jälkeen alkukilpailun toinen, ja niin edelleen.
- 8.2.7. Kilpailijat eristetään tämän jälkeen siihen saakka, kun heidän vuoronsa kilpailla tulee. Kilpailijat eristään omaan kilpailuvuoroonsa saakka siten, että he eivät voi nähdä tai kuulla kilpailun tapahtumia niin, että siitä olisi heille hyötyä.
- 8.2.8. Kilpailija ei saa nähdä tai kuulla kommentteja muiden kilpailijoiden suorituksesta ennen oman suorituksensa alkua, mutta hän saa katsoa oman kilpailuvuoronsa jälkeen. Esimerkiksi, toisena kilpaileva ei saa nähdä ensimmäisen kilpailijan suoritusta, mutta ensimmäisenä kilpaileva saa katsoa seuraavan suorituksen.
- 8.2.9. Päätuomari asettaa kohtuullisen aikarajan, minkä sisällä kilpailijan tulee valmistautua, asentaa kiipeilyköysi, suorittaa kiipeilytehtävä ja poistaa kaikki varusteet puusta. Tämä aika määrätään ja ilmoitetaan ennen loppukilpailun alkua.
- 8.2.10. Virallinen ajanotto alkaa, kun kilpailutehtävän päätuomari antaa kilpailijalle luvan aloittaa.
- 8.2.11. Virallinen ajanotto päättyy, kun kilpailija palaa maahan ja onnistuneesti poistaa kaikki tehtävän suorituksen aikana asentamansa varusteet puusta (mukaan lukien heitonarut ja -painot, kiipeilyköydet, varmistuslaitteet, ja muut kiipeilyvarusteet.) Varusteen katsotaan olevan poissa puusta, kun se on kokonaisuudessaan poissa puusta ja maassa.
- 8.2.12. Jos kilpailija ei suorita finaalitehtävää annetun aikarajan sisällä, aikarajan sisällä saadut pisteet muodostavat kilpailijan loppupisteet. Kilpailutehtävän päätuomari kutsuu kilpailijan maahan, jos aikaraja ylittyy tai turvallisuusmääräyksiä rikotaan.
- 8.2.13. Jos kilpailija ei poista kaikkia varusteita puusta aikarajan sisällä, hän saa 20 pisteen rangaistuksen.
- 8.2.14. Tehtävän suorittamisesta otetaan aika yleisen tehokkuuden arvioimiseksi. Aika toimii tasapistetilanteessa voittajan ratkaisijana.
- 8.2.15. Etukäteen asennettuja kiipeilyköysiä ei ole lupa käyttää.
- 8.2.16. Kilpailija saa 10 pistettä, jos hän onnistuu heitonarun asennuksessa ensimmäisellä yrityksellä. Jokainen heittoyrittäminen ensimmäisen jälkeen on 2 pistettä vähemmän arvokas kuin edellinen, jolloin viides yritys on 2 pisteen arvoinen. Tätä seuraavista heitoista ei saa pisteitä. Jos kilpailija asentaa useamman kuin yhden kiipeilyköyden tai nousujärjestelmän, pisteet heitonarun asennuksesta saa vain ensimmäiseksi asennetusta kiipeilyköydestä tai nousujärjestelmästä.
- 8.2.17. Puu on jaettu viiteen alueeseen heitonarun laitton pisteytystä varten. Kilpailija saa 1 pisteen asentaessaan heitonarun alimpaan alueeseen ja viisi pistettä ylimpään alueeseen. Kilpailija joka käyttää enemmän kuin viisi heittoa heitonarun asennukseen, ei saa korkeuspisteitä.
- 8.2.18. Kilpailijan on annettava kuuluva varoitus ”varisee” tai ”vapaa” (kansainvälisissä kilpailuissa ”Stand clear”) ja saatava vahvistus ”valmis” (kansainvälisissä sa ”All clear”) tehtävän päätuomarilta ennen heitonarun, jossa on kiinni heittopaino, heittämistä tai poistamista puusta. Kuuluva varoitus täytyy antaa myös ennen kuin heitonarua manipuloidaan, jos on olemassa vaara, että heittopaino putoaa. Kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä saa ensimmäisellä ja toisella kerralla yhden pisteen rangaistuksen, kolmannella kerralla kilpailija hylätään.

- 8.2.19. Jos kilpailijan heittonaru, jossa on kiinni heittopaino, joutuu merkatun alueen ulkopuolelle heiton aikana, sitä manipuloitaessa tai puusta poistettaessa, saa kilpailija varoituksen. Toinen rikkomus johtaa hylkäykseen.
- 8.2.20. Kilpailija voi saada kolme pistettä lisää, tuomarien harkinnan mukaan, luovasta tekniikasta tai taidosta heittonarun laitossa. Kilpailija, joka käyttää heittonarun asennukseen enemmän kuin viisi heittoa, voi kuitenkin saada näitä lisäpisteitä.
- 8.2.21. Jokainen kilpailija voi valita reittinsä ja sen, missä järjestyksessä hän lähestyy tehtäväsia.
- 8.2.22. Kilpailijan pitäisi osoittaa voivansa työskennellä vapaasti molemmin käsin jokaisella tehtäväsia.
- 8.2.23. Kilpailija saa korkeintaan 10 pistettä kustakin seuraavasta suorittaessaan tehtävän onnistuneesti:
- a. Käsikelloasema: Kilpailijan tulee osoittaa kelloa käsisahalla.
 - b. Oksanheittoasema: Kilpailijan tulee ensin soittaa kelloa ja sitten heittää oksa määritellylle maalialueelle. Jos ensimmäinen heitto ei onnistu, saa kilpailija heittää toisen tai kolmannen oksan. Vain yksi heitto voi saada pisteitä. Pisteitä ei anneta, jollei kello ole soitettu ennen ensimmäistä oksan heittoa. Katso oksan ja maalialueen kokomääräykset säännöstä 3.4.1.
 - c. Oksakävelyasema: Kilpailijan tulee soittaa kelloa käsisahalla aktivoimatta summeria. Oksaan on ripustettu paino noin 30,5-90,5 sentin päähän maasta. Kilpailijan tulee soittaa kelloa käsisahalla ilman, että ripustettu paino koskettaa maata. Jos paino koskettaa maata tai aktivoi summerin, kilpailija ei saa 10 pistettä onnistuneesta suorituksesta tällä asemalla.
 - d. suorituspisteitä ei anneta sellaisilta asemilta, joilla aseman tehtävää ei ole onnistuneesti suoritettu.
- 8.2.24. Jokainen kilpailija saa pisteitä virallisella pistekortilla määriteltyjen kriteerien mukaan.
- 8.2.25. Kilpailija hylätään, jos hän pudottaa varusteen puussa ollessaan. Kun kilpailija työskentelee maasta tehtävän suorituksen aikana (eli asentaessaan tai ottaessaan pois puusta naruja ja köysiä), varusteet jotka putoavat maahan, eivät aiheuta automaattista hylkäämistä. Sen sijaan nämä rikkeet arvioidaan käyttäen pistekortin asiaankuuluvia kohtia. Heittopussien ja kitkaa vähentävien laitteiden turvallinen ja käyttö tulisi palkita. Kilpailijaa, joka poistaa välineitä (esimerkiksi heittopainoja, kitkaa vähentäviä laitteita, köysiä) puusta vaarallisella tai hallitsemattomalla tavalla, rangaistaan tästä. On tuomarien harkinnan varassa, katsotaanko rikkeet tahattomiksi vai tahalliseksi ja rangaistukset määräytyvät sen mukaan. Vaarallinen toimi voi johtaa hylkäämiseen.
- 8.3. Finaalitehtävän pisteytys (300 mahdollista pistettä)
- 8.3.1. Finaalitehtävässä on joko kolme tai viisi tuomaria. Kun viisi tuomaria on käytettävissä, korkeimmat ja matalimmat pisteet jätetään pois pistelaskusta, ja jäljelle jäävistä kolmesta pisteytyksestä lasketaan keskiarvo.
- 8.3.2. Tuomarit arvioivat kilpailijan liikkumista siitä hetkestä lähtien, kun virallinen ajanotto alkaa, siihen saakka kun kaikki tehtäväsia on suoritettu, kilpailija on palannut maahan ja onnistuneesti poistanut kaikki varusteet puusta, tai tehtävään varattu aika loppuu, tai kilpailija hylätään.
- 8.3.3. Kilpailija saa pisteitä vain niistä tehtävistä, jotka on suoritettu aikarajan sisällä. Jos kilpailijalta loppuu aika, hän voi saada pisteitä missä tahansa pisteytyksen osiossa vaikka kaikki osioon kuuluvat tehtävät eivät olisi tulleet suoritetuiksi loppuun.
- 8.3.4. Jokainen tuomari antaa pisteet jokaiselle kilpailijalle erikseen omalle pistekortilleen.
- 8.3.5. Esikilpailun pisteet eivät siirry finaalitehtävään. Koko kilpailun voittaja on se, joka saa eniten pisteitä finaalitehtävässä.

8.4. Rangaistuspisteet

Pakolliset rangaistuspisteet:

Pakollinen rangaistus vähennetään seuraavista rikkomuksista:

8.4.1. 20 pisteen vähennys seuraa siitä, että kaikkia varusteita ei saada pois puusta tehtävän suoritukseen annetun ajan sisällä.

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet (tehtävää pisteyttävät tuomarit antavat):

8.4.2. Kilpailija voi saada 1-5 rangaistuspistettä mistä tahansa seuraavista rikkeistä: vaaralliset toimet, huonot toimintatavat tai huono tekniikka.

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet (tehtävän päätuomari antaa):

Tehtävän päätuomari antaa kilpailijalle 3 pisteen rangaistuksen ja kuuluvan varoituksen seuraavista rikkeistä:

8.4.3. Vaarallinen hallitsematon heilunta.

8.4.4. Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yli kiipeäminen.

8.4.5. Liian nopeat tai vaaralliset liikkeet.

8.5. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet:

Kilpailutehtävän päätuomari hylkää kilpailijan seuraavista rikkomuksista:

8.5.1. Minkä tahansa varusteen pudottaminen. Katso sääntö 2.2.29.

8.5.2. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikaisten puuttuminen.

8.5.3. Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen

8.5.4. Kahden heittopainollisen heittonarun tai kahden köyden joutuminen merkityn alueen ulkopuolelle.

8.5.5. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä.

8.5.6. Huono käytös.

8.5.7. Merkityltä alueelta poistuminen tai varusteiden tuonti merkitylle alueelle sen jälkeen, kun ajanotto on alkanut.

8.5.8. Käsisahan pitäminen suussa.

8.5.9. Kookkaan oksan katkaiseminen (tehtävän päätuomari päättää oksan koon ennen kilpailutehtävää).

8.5.10. Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen.

8.6. Mahdolliset lisäpisteet

8.6.1. Kilpailija voi saada 1-5 lisäpistettä tuomarien harkinnan mukaisesti, seuraavista (yh-teensä korkeintaan viiteentoista lisäpisteeseen saakka):

- Yleinen taidon ja tyylin osoittaminen ja hyvät toimintatavat suorituksen aikana.
- Innovatiivisten tekniikoiden ja varusteiden käyttö
- Yleinen turvallisten työtapojen ja -tekniikoiden käyttö, mukaan lukien silmäva-rainen puun arviointi.

Liite 1: Maailmanennätysyritys varmistetussa jalkalukossa

Seuraavat vaatimukset tulee täyttyä, jotta osasto tai muu ryhmä voi järjestää varmistetun jalkalukon kilpailutehtävän siten, että tehtävässä voidaan saavuttaa uusi maailmanennätys.

1. ITCC:n komitean (Säännöt, toiminnot, tekniikka, ETCC/NATCC/APTCC) istuva jäsen toimii riippumattomana tuomaria.
2. Sen osaston tai ryhmän, joka tapahtuman järjestää, tulee järjestää ITCC:n komitean jäsen paikalle ja maksaa kaikki syntyvät kulut.
3. Kaikkien kiipeilijöiden ja toimihenkilöiden käyttämien varusteiden tulee noudattaa vaatimuksia, jotka listataan kulloinkin voimassa olevissa ITCC:n säännöissä ja määräyksissä.
4. Varmistettu jalkalukko -kilpailutehtävän sääntöjä (ITCC:n säännöt 7.1-7.5.4) tulee noudattaa.
5. Kun sähköistä ajanottoa käytetään, käytetään lisäksi kolmea manuaalista ajanottokelloa varmistukseksi sähköisen ajanoton toimintahäiriöiden varalta. Jos sähköinen ajanottokelloon tulee toimintahäiriö, näiden kolmen ajanottokellon mittaamat ajat lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, maailmanennätystä ei voida kirjata.
6. Kun vain manuaalista ajanottoa käytetään, on käytettävä viittä ajanottokelloa, ja pienin ja suurin aika hylätään. Kolme jäljelle jäävää aikaa lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, maailmanennätystä ei voida kirjata.
7. Maailmanennätysaikaa ei katsota viralliseksi ennen kuin virallistamispyyntölomake on täytetty, toimitettu ISA:n yhdyshenkilölle ISA:n päämajaan, ja ITCC:n komitean puheenjohtaja on allekirjoittanut sen.

Ennätysyrityksen järjestämisilmoitus ISA:lle ja ennätyksen virallistamispyyntölomake ovat englanninkielisten sääntöjen liitteenä.

Liite 2: ITCC:n parittaisen varmistetun jalkalukon kilpailutehtävän yhteenveto

Parittainen varmistettu jalkalukko on itsenäinen tehtävä. Se voidaan järjestää missä tahansa ISA:n alaisessa kilpailussa.

Korkeintaan 18 kilpailijaa, joista korkeintaan 12 on miehiä, kilpailee parittaisessa jalkalukossa. Kilpailijat ovat ne, jotka sijoittuivat kahdeksalle parhaalle paikalle edellisen päivän varmistetussa jalkalukossa. Jos joku kahdeksan parhaan joukosta ei halua kilpailla parittaisessa jalkalukossa, kilpailupaikkaa tarjotaan seuraavaksi sijoittuneelle, ja niin edelleen.

Varmistettu jalkalukko mittaa kilpailijan kykyä nousta pystysuoraan puuhun käyttäen prusik-solmua tai muita hyväksytyjä kitkasolmuja putoamissuojana ja jalkalukko-kiipeämismenetelmää käyttäen kaksinkertaisella kiipeilykyvydellä. Kiipeämiskorkeus on 15 metriä sekä miehille että naisille. 12 metrin kiipeämiskorkeutta voidaan käyttää kansallisissa ja osastotason kilpailuissa sekä miehille että naisille, jos korkeampaa on vaikea järjestää. (Mekaanisia) nousukahvoja ei saa käyttää. Tehtävästä otetaan aikaa, ja nopein kilpailija voittaa.

Parittaisessa varmistetussa jalkalukossa kaksi kilpailijaa kilpailee yhtä aikaa erillisissä kiipeilyjärjestelmissä, ja kummallekin käytetään erillistä ajanottojärjestelmää.

Kaikkien kilpailijoiden ja toimitsijoiden varusteiden tulee noudattaa vaatimuksia, jotka listataan kulloinkin voimassa olevissa ITCC:n säännöissä ja määräyksissä.

Varmistettu jalkalukko -kilpailutehtävän sääntöjä (ITCC:n säännöt 7.1-7.5.4) tulee noudattaa.

Kun sähköistä ajanottoa käytetään, käytetään lisäksi kolmea manuaalista ajanottokelloa varmistukseksi sähköisen ajanoton toimintahäiriöiden varalta. Jos sähköinen ajanottokelloon tulee toimintahäiriö, näiden kolmen ajanottokellon mittaamat ajat lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, maailmanennätystä ei voida kirjata.

Kun vain manuaalista ajanottoa käytetään, on käytettävä viittä ajanottokelloa, ja pienin ja suurin aika hylätään. Kolme jäljelle jäävää aikaa lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, maailmanennätystä ei voida kirjata.

Jos kaikki liiteen 1 (maailmanennätysyritys varmistetussa jalkalukossa) vaatimukset täyttyvät, ajat kirjataan maailmanennätysaikoina.

Liite 3: Puusta pelastamisen taustaskenaariot

Tehtäväskenaarion esimerkkejä

Kilpailukomitean pitäisi kirjoittaa oma puusta pelastamisen tehtäväskenaario kyseiseen tehtävään. Skenaario tulee pitää luottamuksellisena ennen kilpailua, ja esitellä kilpailijoille kilpailuja edeltävässä kilpailutehtävien esittelytapaamisessa.

Seuraavat ovat esimerkkejä mahdollisista puusta pelastamisen tehtäväskenaarioista:

Esimerkki 1:

Sää: 35°C, aurinkoista, korkea ilmankosteus

Tilanne: Huomaat, että kiipeilijä ei liiku puussa.

Kiipeilijän kunto: Kiipeilijä on tajuissaan, hengittää raskaasti, ja hänen kasvonsa ovat punaiset. Hänellä on vaikeuksia kommunikoida.

Esimerkki 2:

Sää: 15°C, pilvistä ja märkää

Tilanne: Kiipeilijä on liukastunut ja pudonnut puussa liikkeessaan. Hän on iskeytynyt rajusti puun päärunkoa vasten.

Kiipeilijän kunto: Kiipeilijä on tajuissaan, mutta pitelee vasenta kättään. Hänellä on kipuja eikä hän pysty tulemaan alas puusta.

Esimerkki 3:

Sää: 20°C, aurinkoista

Tilanne: Kiipeilijä on tekemässä kiipeillenkaatoa, ja on osunut vasemman jalkansa takaosaan moottorisahalla.

Kiipeilijän kunto: Kiipeilijä on puussa eikä pysty tyrehtyttämään verenvuotoa.

Liite 4: Ohjeita sarjoihin, joilla on vain yksi tai kaksi kilpailijaa

Jos sarjassa on vain yksi tai kaksi kilpailijaa (miestä tai naista) osaston tasolla, potentiaalinen kilpailuedustaja katsotaan kelvolliseksi kilpailemaan ITCC:ssä, jos hän täyttää alla olevat kriteerit osaston kilpailussa.

Jos osaston tasolla on kolme tai useampia kilpailijoita jommassakummassa sarjassa, alla olevat kriteerit eivät ole käytössä.

- Kilpailijan tulee yrittää suorittaa kaikki viisi alkukilpailun kilpailutehtävää.
- Kilpailijan tulee saada pisteitä kolmessa viidestä alkukilpailun kilpailutehtävästä.
- Kilpailijan tulee onnistuneesti suorittaa ainakin kaksi tehtävääsemaa hoitokiipeilyssä (pois lukien maahantuloasema) ennen kuin aika loppuu, ja sitten tulla maahan hallitusti ja irrottaa kiipeilyjärjestelmänsä. Näin hän osoittaa, että pystyy liikkumaan puussa turvallisesti.
- Kilpailijan on yritettävä suorittaa finaalitehtävä ja täytyy vähintäänkin asentaa kiipeilyköysi kiipeämiskelpoisesti, päästä puuhun ja siellä yhdelle tehtäväselle, ennen kuin aika loppuu.

Kun kilpailijoita on kolme tai enemmän, voittaja ratkaistaan pelkästään pisteiden perusteella. Jos kiipeilijä osoittaa pystyvänsä kilpailemaan turvallisesti, kilpailija joka saa eniten pisteitä, katsotaan kelvolliseksi osallistumaan ITCC-kilpailuihin riippumatta osoitetusta taitotasosta.

Näiden kriteereiden tarkoitus on tarjota jokaiselle vakavasti kilpailemiseen suhtautuvalle, riippumatta kokemuksen määrästä ja ajasta ammatissa, mahdollisuus päästä mukaan kilpailemaan kansainväliselle tasolle.

Lisätty 2004

Liite 5. Määritelmiä

Liikkuva köysijärjestelmä (Moving Rope System, ks. sääntö 2.20 alla)

Putoamissuojajärjestelmä, missä köyden säätölaite liikkuu liikkuvassa köydessä. Kaksinkertainen köysijärjestelmä (Doubled rope technique (Drdt) tai juoksevan köyden järjestelmä ovat esimerkkejä liikkuvan köyden järjestelmäistä (Moving Rope Systems) (kontrastina kiinteisiin köysijärjestelmiin).

Kiinteä köysijärjestelmä (Stationary Rope System, ks. sääntö 2.20 alla)

Putoamissuojajärjestelmä, jossa köyden säätölaite liikkuu kiinteässä työköydessä (kontrastina liikkuvaan köysijärjestelmään).

2.2.20: Liikkuvan köysijärjestelmän kiipeilyjärjestelmässä (katso liite 5.) käytettävien köysien tulee olla halkaisijaltaan vähintään 11 mm ja katkeamislujuudeltaan vähintään 22 kN. Kiinteän köysijärjestelmän ja laskeutumisköyden (katso liite 5.) tulee olla halkaisijaltaan vähintään 10 mm ja katkeamislujuudeltaan vähintään 22 kN. Kiinteässä köysijärjestelmässä kilpailijan tulee käyttää laitetta joka täyttää kohdan 2.2.1 vaatimukset, ja joka on valmistajan hyväksymä kiinteisiin köysijärjestelmiin itsenäisesti käytettäväksi. Laitteen tulee myös olla sopiva köyden halkaisijaan ja rakenteeseen sopiva.

Lisätty 2015

Liite 6. Puussa olevan kilpailuteknikon opas

Seuraavat tiedot välitetään tehtävän päätuomarille, tehtävän pääteknikolle ja pisteuttävälle tuomarille maahan radion avulla:

Että kiipeilijä on testannut järjestelmän ennen sen käyttöä asettamalla painonsa sen varaan

Että kiipeilijä käyttää asemointiköyttä oksalle siirtyessään

Liitat löysät köysijärjestelmässä

Köysikulman oksakävelyä tehdessä

Vaaralliset toimet

Muita tietoja annetaan maassa toimiville vain pyydettyäessä.

Annathan kaikkia kilpailijoita koskevat tiedot järjestelmällisesti ja yhdenvertaisella tavalla.

Välitä tosiasioita, älä mielipiteitä. Ole lyhytsanainen ja selkeä.

Ilmoita, kun kilpailija ohittaa pisteen, jossa hänen kiipeilyjärjestelmänsä osa on 45 asteen kulmassa pystysuoraan.

